PROIETTORE DI DATI
XJ-S38/XJ-S48
XJ-S58/XJ-S68

Proiettore di dati

Guida alle funzioni USB

- Accertarsi di leggere le avvertenze contenute nella “Guida dell’utente (Operazioni di base)” a parte. Per i dettagli sulla predisposizione del proiettore di dati e sulla sostituzione della lampada, consultare la Guida dell’utente (Operazioni di base).
- Conservare l’intera documentazione dell’utente a portata di mano per riferimenti futuri.

- Microsoft, Windows, Windows Vista e PowerPoint sono marchi di fabbrica depositati o marchi di fabbrica della Microsoft Corporation negli Stati Uniti e in altri paesi.
- Altri nomi di società e di prodotti possono essere nomi di prodotti o marchi di fabbrica depositati dei rispettivi proprietari.

- Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifiche senza preavviso.
- La copia di questo manuale, sia in parte che per intero, è vietata. All’utente è consentito usare questo manuale esclusivamente per uso strettamente personale. Qualsiasi altro utilizzo è vietato senza l’autorizzazione della CASIO COMPUTER CO., LTD.
- La CASIO COMPUTER CO., LTD. non può essere ritenuta responsabile di eventuali profitti perduti o reclami da parte di terzi derivanti dall’uso di questo prodotto o di questo manuale.
- La CASIO COMPUTER CO., LTD. non può essere ritenuta responsabile di eventuali perdite o profitti perduti derivanti dalla perdita dei dati avvenuta a causa di problemi di funzionamento o operazioni di assistenza di questo prodotto, o per qualsiasi altro motivo.
- Le schermate di esempio mostrate in questo manuale sono esclusivamente per scopi illustrativi, e potrebbero differire dalle schermate che appaiono realmente sul prodotto.

Schermate di Windows e nomi dei pulsanti su schermo

Questo manuale spiega come utilizzare l’applicazione su un computer funzionante con Windows. Nonostante Windows abbia versioni in varie lingue oltre l’inglese, tutte le immagini di schermate contenute in questo manuale mostrano le schermate di Windows versione inglese.

CASIO

Indice

Cenni su questo manuale 4

Termini e convenzioni 4

Funzioni USB del proiettore di dati 5

Collegamento di un dispositivo USB al proiettore di dati 8

Accensione del proiettore di dati dopo il collegamento del dispositivo USB 8

Collegamento ad un dispositivo USB mentre il proiettore di dati è acceso 9

Cambiamento della fonte di ingresso mentre un dispositivo USB è collegato 9

Installazione dei software del proiettore di dati 10

Requisiti di sistema minimi 10

Per installare il software 11

Proiezione delle immagini di presentazione da un dispositivo di memoria USB o scheda di memoria 13

Dispositivi di memoria USB supportati 13

Tipi di dati di riproduzione supportati 14

Preparazione di una presentazione salvando i file di immagine su un dispositivo di memoria o scheda di memoria 14

Uso di EZ-Converter PRO 14

Uso del launcher di EZ-Converter PRO 18

Uso di EZ-Converter 1.1 19

Riferimento per i menu e i pulsanti di EZ-Converter 1.1 26

Riproduzione di una presentazione con Viewer 27

Per collegare un dispositivo di memoria USB al proiettore di dati 27

Collegamento di un lettore per schede USB al proiettore di dati 28

Operazioni con il menu delle unità 29

Operazioni con il menu dei file 30

Uso del menu di presentazione 35

Operazioni durante la proiezione del contenuto dei file di immagine 37

Operazioni durante la riproduzione temporizzata 38

Errore di avvio riproduzione temporizzata 39
Uso di Viewer per riprodurre un filmato 39
Configurazione delle impostazioni del menu di setup di Viewer 41
Messaggi di errore di Viewer 45
Soluzione di problemi riguardanti Viewer 46

Esecuzione di una presentazione mediante la fotocamera per documenti YC-400/YC-430 47

Presentazione delle funzioni e delle operazioni dell'applicazione YC Camera 47
Collegamento della fotocamera per documenti al proiettore di dati 47
Operazioni dell'applicazione YC Camera 50
Operazioni di proiezione dell'applicazione YC Camera 50
Configurazione delle impostazioni del menu di setup dell'applicazione YC Camera 55

Proiezione dell'immagine della schermata di una calcolatrice grafica 59

Per proiettare l'immagine della schermata di una calcolatrice grafica 59

Cenni su questo manuale

Questo manuale spiega le funzioni e le operazioni che vengono abilitate quando si collega uno qualsiasi dei seguenti dispositivi alla porta USB del proiettore di dati CASIO XJ-S38/XJ-S48/XJ-S58/XJ-S68.

- Dispositivo di memoria USB o lettore per schede di memoria USB
- Fotocamera PJ multifunzionale CASIO (YC-400/YC-430)
- Calcolatrice grafica CASIO (Serie fx-9860G)

Importante!

Per informazioni sulle funzioni e le operazioni che vengono abilitate quando si collega un adattatore wireless YW-2 alla porta USB del proiettore di dati, vedere la pagina 6 del presente manuale e la documentazione per l'utente sul CD-ROM fornito con l'adattatore Wireless YW-2L* separato.

* L'unità YW-2L viene confezionata con un adattatore wireless YW-2 e il software Wireless Connection 2 per il computer.

Termini e convenzioni

In questo manuale sono descritti molti procedimenti che richiedono delle operazioni parallele sul proiettore di dati e sul computer di cui si dispone. Di seguito sono riportati gli speciali termini e convenzioni utilizzati in questo manuale per distinguere tra proiettore di dati e computer.

- **area di proiezione**

  Questa è l'intera area rettangolare che viene proiettata dal proiettore di dati. Alcune operazioni del proiettore di dati faranno apparire messaggi e menu all'interno dell'area di proiezione.
- **schermo del computer**

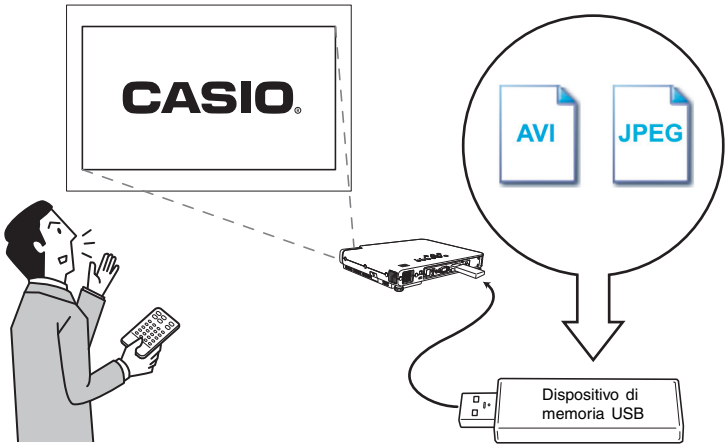
  Questo è il dispositivo di visualizzazione fisico del computer.

Funzioni USB del proiettore di dati

La porta USB che è incorporata nel proiettore di dati consente di collegare un dispositivo USB esterno e di utilizzare questo come fonte di ingresso per la proiezione di immagini.

Dispositivo di memoria USB o scheda di memoria

È possibile collegare un dispositivo di memoria USB o un lettore per schede di memoria USB reperibili in commercio alla porta USB, e proiettare le immagini e i filmati memorizzati nel dispositivo di memoria USB o nella scheda di memoria.

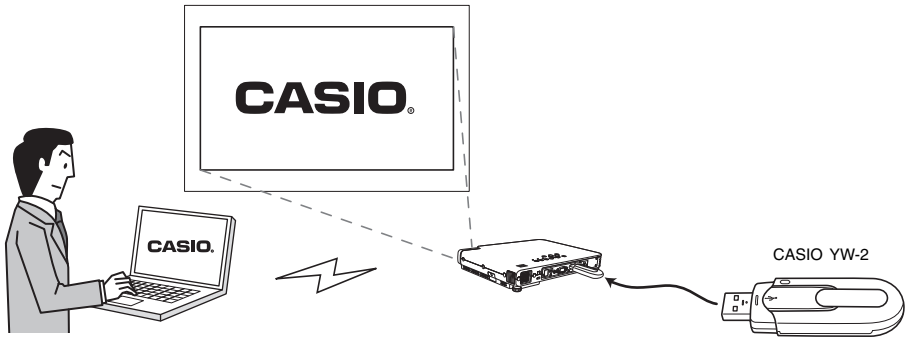


Per i dettagli, fare riferimento a quanto segue.

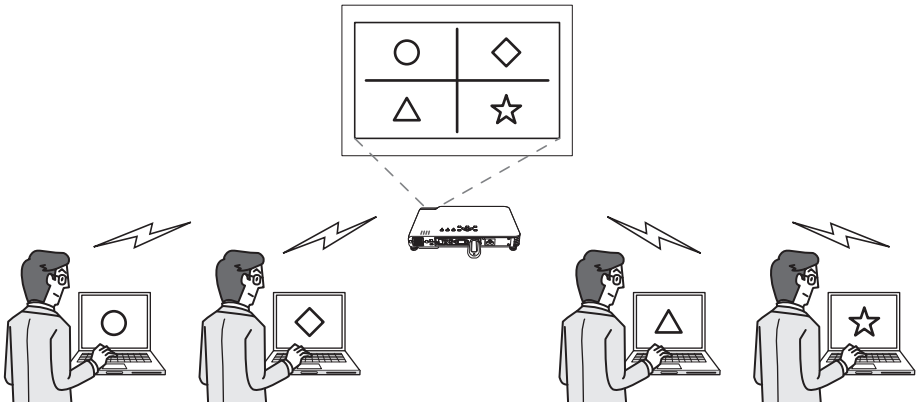
Per ulteriori informazioni su ciò:	Consultare questa sezione di questo manuale:
Dispositivi di memoria USB supportati	“Dispositivi di memoria USB supportati” (pagina 13)
Formati di file di immagine e di filmato supportati	“Tipi di dati di riproduzione supportati” (pagina 14)
Salvataggio di dati di immagine in un dispositivo di memoria USB o scheda di memoria	“Preparazione di una presentazione salvando i file di immagine su un dispositivo di memoria o scheda di memoria” (pagina 14)
Proiezione di dati di immagine e di filmato da un dispositivo di memoria USB	“Riproduzione di una presentazione con Viewer” (pagina 27)

Adattatore wireless (YW-2 CASIO)

Stabilendo una connessione tra il proiettore di dati e un computer attraverso una LAN senza fili è possibile proiettare il contenuto della visualizzazione dello schermo del computer dal proiettore di dati.



È possibile collegare simultaneamente fino a quattro differenti computer collegati al proiettore di dati tramite una LAN senza fili. Usare il telecomando fornito in dotazione al proiettore di dati per selezionare quale delle quattro schermate di computer che si desidera proiettare.

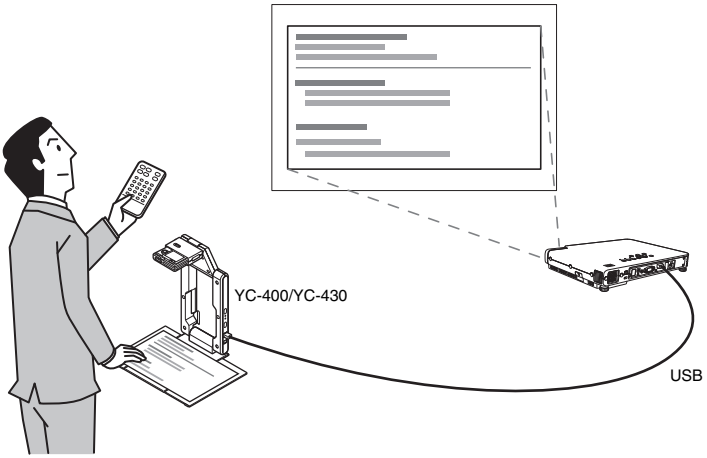


Importante!

- L'adattatore wireless opzionale YW-2L si richiede per eseguire il procedimento riportato sopra. La confezione dell'YW-2L include un adattatore wireless YW-2 per il proiettore di dati e il software Wireless Connection 2 per stabilire una connessione LAN tra il proiettore di dati e un computer.
- Per dettagli sull'operazione che si richiede per stabilire una connessione LAN senza fili tra il proiettore di dati e un computer, vedere la documentazione per l'utente sul CD-ROM fornito in dotazione all'YW-2L.

Fotocamera per documenti (YC-400/YC-430 CASIO)

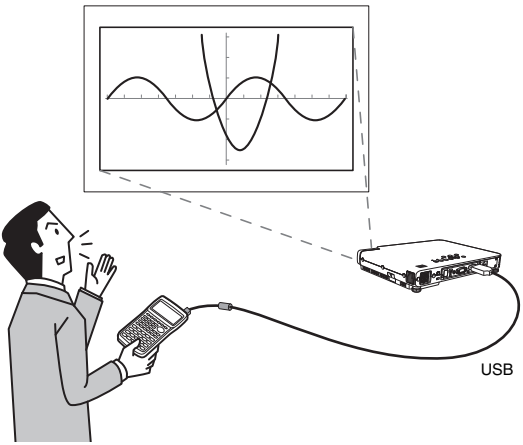
È possibile collegare una fotocamera per documenti CASIO alla porta USB del proiettore di dati e proiettare le immagini di documenti situati sul piatto portadocumenti della YC-400/YC-430.



Per ulteriori informazioni, vedere “Esecuzione di una presentazione mediante la fotocamera per documenti YC-400/YC-430” a pagina 47.

Calcolatrice grafica (Serie CASIO fx-9860G)

È possibile usare la porta USB per collegare la calcolatrice grafica CASIO della serie fx-9860G al proiettore di dati e proiettare così le immagini delle schermate della calcolatrice con il proiettore.



Per i dettagli, vedere “Proiezione dell’immagine della schermata di una calcolatrice grafica” (pagina 59).

Ciò che accade quando si collega un dispositivo USB al proiettore di dati dipende dalla configurazione attuale dell'impostazione di plug-and-play del proiettore di dati. Nelle impostazioni di default iniziali del proiettore di dati, plug-and-play è abilitata. Per ulteriori dettagli sull'impostazione di plug-and-play, vedere "Contenuto del menu di setup" nella Guida dell'utente.

Accensione del proiettore di dati dopo il collegamento del dispositivo USB

Normalmente, quando si accende il proiettore di dati senza un dispositivo USB collegato, il proiettore di dati controllerà il terminale RGB e quindi il terminale VIDEO per trovare un segnale in ingresso. Se trova un segnale, il proiettore di dati selezionerà automaticamente quel segnale e ne proietterà il contenuto.

Se si accende il proiettore di dati mentre un dispositivo USB è collegato alla sua porta USB, il proiettore di dati eseguirà una delle seguenti operazioni (a seconda della sua impostazione plug-and-play attuale).

Quando plug-and-play è abilitata:

Quando è collegato questo tipo di dispositivo:	Il proiettore di dati fa ciò automaticamente quando viene acceso:
Dispositivo di memoria USB o lettore per schede USB con scheda di memoria caricata	Avvia Viewer (pagina 27) e proietta la schermata di Viewer.
Adattatore wireless YW-2	Avvia Wireless e proietta la schermata di Wireless.
Fotocamera per documenti YC-400/YC-430	Controlla il terminale RGB e quindi il terminale VIDEO per trovare un segnale in ingresso. Se trova un segnale, il proiettore di dati selezionerà automaticamente quel segnale e ne proietterà il contenuto. Notare che la fotocamera per documenti non viene individuata automaticamente.

Quando plug-and-play è disabilitata:

Se si accende il proiettore di dati con un dispositivo USB ad esso collegato mentre plug-and-play è disabilitata, esso eseguirà la stessa operazione iniziale che esegue quando nessun dispositivo è collegato. Cioè, esso controlla il terminale RGB e quindi il terminale VIDEO per trovare un segnale in ingresso. Se trova un segnale in ingresso, il proiettore di dati selezionerà automaticamente quel segnale e ne proietterà il contenuto. In questo caso, tuttavia, Viewer o Wireless si avvierà sullo sfondo, a seconda del tipo di dispositivo USB che è collegato al proiettore di dati.

Collegamento ad un dispositivo USB mentre il proiettore di dati è acceso

Se si collega un dispositivo USB alla porta USB del proiettore di dati mentre esso è acceso, il proiettore eseguirà una delle seguenti operazioni (a seconda della sua impostazione plug-and-play attuale).

Quando plug-and-play è abilitata:

Quando viene collegato questo tipo di dispositivo:	Il proiettore di dati fa ciò automaticamente:
Dispositivo di memoria USB o lettore per schede USB con scheda di memoria caricata	Avvia Viewer (pagina 27) e proietta la schermata di Viewer.
Adattatore wireless YW-2	Avvia Wireless e proietta la schermata di Wireless.
Fotocamera per documenti YC-400/YC-430	Avvia l'applicazione YC Camera (pagina 47) quando la fotocamera per documenti viene accesa, e proietta la schermata dell'applicazione YC Camera.

Quando plug-and-play è disabilitata:

In questo caso, l'immagine che è attualmente in fase di proiezione non cambia. Tuttavia, Viewer, Wireless o l'applicazione YC Camera si avvierà sullo sfondo, a seconda del tipo di dispositivo USB che è collegato al proiettore di dati.

Cambiamento della fonte di ingresso mentre un dispositivo USB è collegato

Sul telecomando del proiettore di dati, premere il tasto [INPUT] per cambiare la fonte di ingresso. Ogni volta che si preme il tasto [INPUT], il proiettore di dati controllerà il terminale RGB, il terminale VIDEO e la porta USB per trovare un segnale in ingresso. Se trova un segnale, il proiettore di dati selezionerà automaticamente quel segnale come fonte di ingresso e ne proietterà il contenuto.

Installazione dei software del proiettore di dati

Usare i procedimenti descritti in questa sezione per installare i software forniti in dotazione al proiettore di dati sul computer di cui si dispone.

Quando si desidera fare ciò:	Installare questo software:
Convertire un file PowerPoint, file PDF, pagina Web, o altri dati, in un file di immagine che può essere proiettato dal proiettore, e memorizzarlo su un dispositivo di memoria USB o su una scheda di memoria	EZ-Converter PRO
● Convertire i file PowerPoint in file di immagini, ordinare la sequenza dei file di immagini, e quindi memorizzare i dati su un dispositivo di memoria USB o su una scheda di memoria ● Convertire file di immagine in negativi monocromatici per la proiezione su una lavagna	EZ-Converter 1.1

Requisiti di sistema minimi

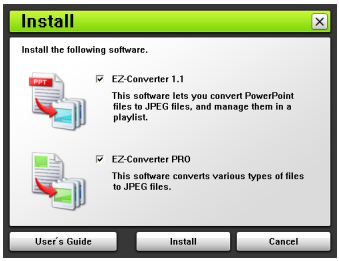
Quanto segue descrive i requisiti di sistema informatico minimi necessari per poter utilizzare i software forniti in dotazione.

- Sistema operativo: Microsoft® Windows Vista® SP1, Windows® XP SP3, o 2000 Professional SP4
- Computer: IBM PC/AT o computer compatibile che soddisfi le seguenti condizioni:
  - Windows Vista®, Windows® XP, o 2000 Professional preinstallato
  - PowerPoint 2000, 2002, 2003, o 2007 installato (per poter usare EZ-Converter 1.1)
  - CPU (Unità centrale di elaborazione): Pentium® III 800 MHz o superiore; CPU raccomandato per il vostro sistema operativo del computer
  - Memoria: 256 MB minimo o quantità di memoria consigliata per il sistema operativo in fase di utilizzo
  - Disco rigido: Almeno 40 MB per l'installazione o almeno 60 MB durante il funzionamento
  - Display: Display Full Color con una risoluzione di almeno 800 × 600 che sia supportato dai sistemi operativi sopra menzionati e dal computer utilizzato.
  - Dispositivo di ingresso: tastiera o altro dispositivo di puntamento (mouse supportato dai sistemi operativi sopra menzionati o dispositivo equivalente)
- Il funzionamento normale potrebbe non essere possibile con alcune configurazioni di hardware.
- Il funzionamento non è supportato su un computer funzionante con Windows® NT, Me, 98SE, 98, 95 o 3.1, o su un Macintosh o un computer funzionante con Mac OS.
- Il funzionamento su un computer aggiornato a Windows Vista®, Windows® XP o 2000 Professional da un altro sistema operativo non è supportato.
- Il funzionamento con Windows Vista® versione a 64-bit non è supportato.
- Il funzionamento su un computer funzionante con Windows® XP Professional x64 Edition non è supportato.

Per installare il software

1 **Collocare il CD-ROM fornito in dotazione nell'unità CD-ROM del computer.**

- Questa operazione visualizza la finestra di dialogo mostrata di seguito.


Install
Install the following software.
EZ-Converter 1.1
This software lets you convert PowerPoint files to JPEG files, and manage them in a playlist.
EZ-Converter PRO
This software converts various types of files to JPEG files.
User's Guide
Install
Cancel

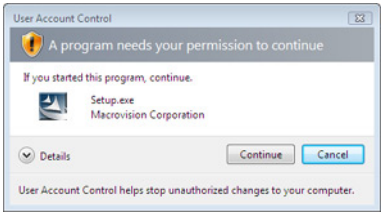
2 **Selezionare la casella di opzione del software che si desidera installare.**

3 **Fare clic sul pulsante [Install].**

- Questa operazione avvierà l'installazione.

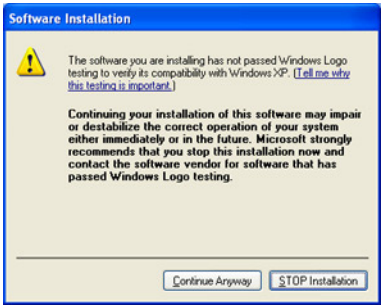
4 **Continuare a fare clic sul pulsante [Next] sulle finestre di dialogo che appaiono.**

- Se il computer di cui si dispone è operante con Windows Vista e appare la finestra di dialogo mostrata di seguito, fare clic su [Continua].



Questa schermata mostra il seguente messaggio:
"A program needs your permission to continue (Per continuare è necessaria l'autorizzazione dell'utente)"

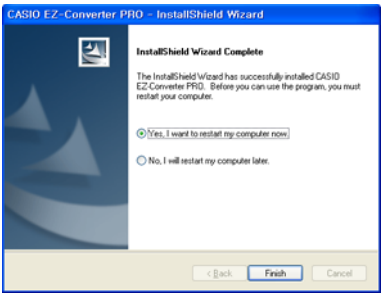
- Se il computer di cui si dispone funziona con Windows XP e appare la finestra di dialogo mostrata di seguito, fare clic sul pulsante [Continua].


Software Installation
The software you are installing has not passed Windows Logo testing to verify its compatibility with Windows XP. (Tell me why this testing is important.)
Continuing your installation of this software may impair or destabilize the correct operation of your system either immediately or in the future. Microsoft strongly recommends that you stop this installation now and contact the software vendor for software that has passed Windows Logo testing.
Continue Anyway
STOP Installation

Questa schermata mostra il seguente messaggio:
"Continuing your installation of this software may impair or destabilize the correct operation of your system either immediately or in the future. (L'installazione del software potrebbe impedire il corretto funzionamento del sistema o renderlo instabile.)"

- Se il computer di cui si dispone funziona con Windows 2000 e appare il messaggio "The software you are about to install does not contain a Microsoft digital signature." (Il software che sta per essere installato non contiene la firma digitale Microsoft.), fare clic sul pulsante [Sì].

- La finestra di dialogo mostrata di seguito apparirà dopo che l'installazione è terminata.


CASIO EZ-Converter PRO - InstallShield Wizard
InstallShield Wizard Complete
The InstallShield Wizard has successfully installed CASIO EZ-Converter PRO. Before you can use the program, you must restart your computer.
Yes, I want to restart my computer now.
No, I will restart my computer later.
< Back
Finish
Cancel

5 **Fare clic sul pulsante [Finish].**

Proiezione delle immagini di presentazione da un dispositivo di memoria USB o scheda di memoria

Questa sezione spiega come eseguire le seguenti operazioni.

- Uso dei software in dotazione EZ-Converter PRO e EZ-Converter 1.1 per salvare i file di immagine su un dispositivo di memoria USB o su una scheda di memoria
- Uso di Viewer del proiettore di dati per riprodurre i file di immagine e/o filmato che sono stati salvati su un dispositivo di memoria USB o su una scheda di memoria

Importante!

Per poter eseguire i procedimenti descritti in questa sezione, è necessario innanzitutto installare il software dal CD-ROM fornito in dotazione sul computer di cui si dispone. Per ulteriori informazioni, vedere “Installazione dei software del proiettore di dati” (pagina 10).

Dispositivi di memoria USB supportati

Il proiettore di dati supporta il collegamento dei seguenti tipi di dispositivi di memoria USB formato FAT/FAT32.

- Memoria USB
- Fotocamere digitali compatibili con classe di memorizzazione di massa USB

Per i dettagli sui dispositivi di memoria USB supportati (prodotti il cui funzionamento è stato confermato), visitare il sito Web della CASIO in http://world.casio.com/projector/support/en/.

Collegando un lettore per schede di memoria USB disponibile in commercio al proiettore di dati, è possibile gestire i dati presenti sulle schede di memoria supportate dal lettore, alla stessa maniera come per i dati presenti su un dispositivo di memoria USB. Per maggiori dettagli sui lettori per schede di memoria USB, visitare il sito web della CASIO.

Tipi di dati di riproduzione supportati

I tipi di dati elencati di seguito possono essere riprodotti usando il Viewer del proiettore di dati.

File di immagine

La riproduzione è supportata per i file di immagine di formato JPEG (jpg, jpeg, jpe; escluso il formato progressivo) o BMP (bmp) fino alla dimensione di 6 Mbyte.

File di filmato

La riproduzione è supportata per i seguenti formati di file di filmato.

- **File di filmato in formato AVI MPEG-4 registrati con una fotocamera digitale CASIO**

  Modelli applicabili: visitare il sito web della CASIO all'indirizzo http://world.casio.com/projector/support/en/

  Modi di registrazione applicabili: modo Fine (640 × 480, 30 fps, fino a 15 MB), modo Normale (640 × 480, 30 fps, fino a 15 MB), modo LP (320 × 240, 15 fps)

  Formato Audio applicabile: wav

- **File di filmato in formato JPEG registrati con una fotocamera digitale CASIO**

  Modelli applicabili: visitare il sito web della CASIO all'indirizzo http://world.casio.com/projector/support/en/

  Modi di registrazione applicabili: modo LP (320 × 240, 15 fps)

  Formato Audio applicabile: wav

- **File di filmato in formato MP4 convertiti usando il software del computer**

  Formati applicabili: dimensione VGA (640 × 480) (si raccomandano massimo 25 fps se inferiore a 15 MB, massimo 15 fps per 15 MB o superiore), dimensione QVGA (320 × 240) (si raccomandano massimo 15 fps)

  Formato Audio applicabile: AAC

Preparazione di una presentazione salvando i file di immagine su un dispositivo di memoria o scheda di memoria

Per usare un dispositivo di memoria USB o scheda di memoria per una presentazione, si devono prima salvare i file di immagine sul supporto applicabile. Il software fornito in dotazione al proiettore di dati aiuta a semplificare la procedura di preparazione della presentazione.

È possibile usare il software EZ-Converter PRO per convertire i file (PowerPoint, PDF, ecc.) presenti sul disco rigido del computer in file di immagine, e salvarli su un dispositivo di memoria USB o una scheda di memoria. Con il software EZ-Converter 1.1, è possibile riordinare la sequenza di proiezione dei file di immagine, e convertire le immagini in negativi monocromatici per facilitare la loro visione quando vengono proiettati su una lavagna.

Uso di EZ-Converter PRO

EZ-Converter PRO è il software che converte i file presenti nel computer in file di immagine JPEG che possono essere utilizzati nelle presentazioni. È possibile convertire un file utilizzando la funzione di stampa dell'applicazione utilizzata per creare il file.

CASIO EZ-Converter PRO 0

Importante!

Il funzionamento di EZ-Converter PRO è stato verificato per le seguenti applicazioni. Non si applica nessuna garanzia riguardante il funzionamento con qualsiasi particolare applicazione.

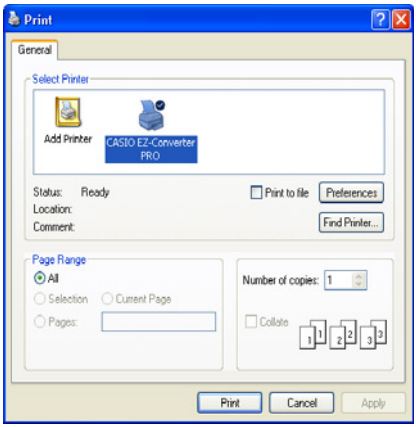
- Word 2000 / 2002 / 2003 / 2007
- Excel 2000 / 2002 / 2003 / 2007
- PowerPoint 2000 / 2002 / 2003 / 2007
- Adobe Reader / Acrobat Versione 6 / 7 / 8
- WordPad Versione 5 / 6

Per convertire un documento in un file di immagine

1 **Usando l'applicazione apposita, aprire il documento che si desidera convertire in un'immagine.**

2 **Eseguire la procedura richiesta nell'applicazione in uso per lanciare un'operazione di stampa.**

- Questa operazione visualizzerà una finestra di dialogo per la configurazione delle impostazioni di stampa. L'esempio riportato sotto mostra la finestra di dialogo per un documento aperto con WordPad.



3 **A seconda dell'applicazione in uso per aprire il documento, eseguire una delle seguenti operazioni.**

- WordPad, ecc.: Usare "Seleziona stampante" per selezionare "CASIO EZ-Converter PRO".
- Adobe Reader, PowerPoint, Word, ecc.: Nel gruppo "Stampante", fare clic sul pulsante freccia in giù della casella "Nome" e quindi selezionare "CASIO EZ-Converter PRO" dal menu che appare.

Nota

I punti da 4 a 6 si richiedono solo se si desidera cambiare la dimensione del file di immagine in uscita e le impostazioni di risoluzione dai loro valori di default iniziali (dimensione: 1024 × 768, risoluzione: Standard). Se si desidera usare le impostazioni di default iniziali senza cambiarle, saltare questi punti e procedere al punto 7.

4 **Fare clic sul pulsante [Proprietà] o pulsante [Preferenze].**

- Questa operazione visualizzerà la finestra di dialogo delle Proprietà – CASIO EZ-Converter PRO o una finestra di dialogo per le impostazioni della stampante. I nomi reali dei pulsanti e delle finestre di dialogo dipendono dall'applicazione in uso.

5 **Configurare la dimensione del file di immagine in uscita e le impostazioni di risoluzione.**

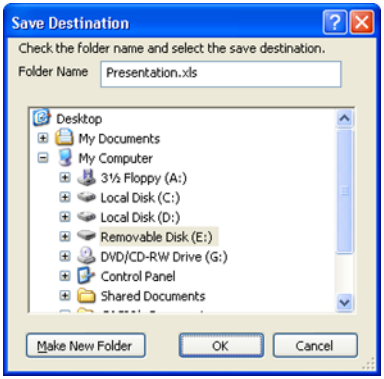
- Per specificare la dimensione, fare clic sul pulsante freccia in giù per la dimensione dell'immagine e quindi selezionare la dimensione del file di immagine dal menu che appare.
- Per l'impostazione della qualità, selezionare il pulsante accanto a "Normal-quality" o "High-quality".

6 **Fare clic sul pulsante [OK].**

- Questa operazione chiuderà la finestra dialogo delle Proprietà – CASIO EZ-Converter PRO e riporterà alla finestra di dialogo per l'impostazione di stampa.

7 **Fare clic sul pulsante [OK].**

- Questa operazione visualizzerà una finestra di dialogo per la selezione della posizione dove si desidera salvare il file di immagine.



8 **Fare clic sull'unità dove si desidera salvare il file di immagine.**

- Se si desidera salvare il file di immagine in una cartella esistente, fare click sulla cartella per selezionarla.

9 **Nella casella di testo "Folder Name", introdurre il nome della cartella in cui si desidera salvare il file di immagine.**

- Il nome da voi qui introdotto verrà utilizzato sia per il nome del file che per il nome della cartella in cui il file di immagine sarà salvato. Se il documento ha pagine multiple, ogni pagina sarà salvata come un file di immagine separato, con ciascun file denominato usando il seguente formato: nome introdotto - XXX (XXX è un numero seriale a tre cifre).

10 **Fare clic sul pulsante [OK].**

- Questa operazione avvierà il processo di conversione. Attendere finché appare il messaggio "JPEG image output complete!".

Importante!

Quando si esegue il punto 10 potrebbe apparire una finestra di dialogo con il messaggio "The name you specified is already used by another folder. Specify a different name.".
Se si verifica ciò, fare clic sul pulsante [OK] per ritornare alla finestra di dialogo per salvare la destinazione, e cambiare il nome nella casella di testo "Folder Name".

Suggerimento: Tipi di documenti convertibili

Il rapporto di aspetto (orizzontale:verticale) dell'immagine proiettata dal proiettore di dati è 4:3. Per questo motivo si raccomanda l'uso di un'impostazione del rapporto di aspetto della pagina il più vicino possibile a questo. Proiettando un file di immagine di cui rapporto di aspetto è già stato modificato potrebbe determinare un deterioramento della risoluzione dell'immagine proiettata.

Avvertenze per la conversione dei file di documenti

Microsoft PowerPoint

Sulla finestra di dialogo per la stampa, accertarsi di selezionare la casella "Adatta alla pagina".

Microsoft Word

- Indifferentemente se si stanno utilizzando oppure no le impostazioni di default iniziali, si deve visualizzare la finestra Proprietà – CASIO EZ-Converter PRO e fare clic sul pulsante [OK].
- A seconda del tipo di documento che si sta convertendo, l'uscita del file di immagine può richiedere un tempo notevolmente lungo. Se ciò accade, deselezionare la casella "Stampa in background" sulla finestra di dialogo per la stampa.

Microsoft Excel

Visualizzare l'anteprima di stampa, regolare il campo dell'area che si desidera mettere in uscita al file di immagine, e quindi eseguire l'uscita.

Uso del launcher di EZ-Converter PRO

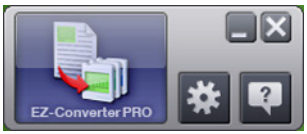
Il launcher di EZ-Converter PRO consente di usare la funzione di trascinamento e rilascio (drag and drop) per convertire un documento in un file di immagine, e accedere alla guida per la conversione del documento.

Per usare il launcher di EZ-Converter PRO

1 **Sul menu Start di Windows del vostro computer, selezionare [Tutti i programmi] - [CASIO] - [EZ-Converter PRO].**

2 **Leggere attentamente il messaggio "Important!" che appare, e quindi fare clic sul pulsante [OK].**

- Questa operazione visualizzerà il launcher di EZ-Converter PRO.



3 **Selezionare l'operazione che si desidera eseguire.**

Per convertire un documento in un file di immagine

1. Rilasciare il documento che si desidera convertire in un file di immagine sull'icona .
   - Leggere il contenuto della finestra di dialogo "File Drag & Drop Precautions" che appare.
2. Se è già in funzione l'applicazione utilizzata per creare il documento che è stato rilasciato sull'icona al punto 1, chiuderla.
   - Accertarsi di eseguire questo punto. Se si continua questo procedimento senza chiudere l'applicazione, il documento verrà inviato in uscita alla stampante che è attualmente configurata per l'applicazione.
3. Sulla finestra di dialogo "File Drag & Drop Precautions", fare clic sul pulsante [OK].
4. Eseguire ora il procedimento iniziando dal punto 7 riportato in "Per convertire un documento in un file di immagine" (pagina 15).

Importante!

- Quanto riportato sopra viene eseguito solo con un documento che può essere aperto facendo un doppio clic sulla sua icona (un'icona che ha un'applicazione associata ad essa). Un documento che non ha un'applicazione associata ad esso o un documento che non può essere stampato per qualche ragione, non può essere convertito in un file di immagine usando la funzione di trascinamento e rilascio.
- Alcuni documenti che sono associati a determinate applicazioni saranno aperti con l'applicazione associata non appena essi vengono trascinati in , senza visualizzare la finestra di dialogo di salvataggio. Se ciò accade, eseguire l'operazione di stampa dell'applicazione.

Per visualizzare la finestra Properties di CASIO EZ-Converter PRO

Fare clic su .

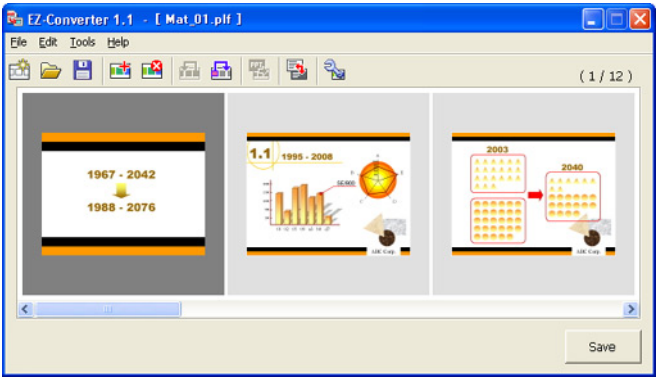
Per visualizzare la guida

Fare clic su .

4 **Per chiudere il launcher di EZ-Converter PRO, fare clic sul pulsante [x].**

Uso di EZ-Converter 1.1

EZ-Converter 1.1 è il software che consente di registrare le immagini sul vostro computer come dati di presentazione, riordinare la sequenza di proiezione delle immagini che costituiscono una presentazione, selezionare gli effetti di transizione delle immagini, e altro ancora. Questo software può anche essere utilizzato per convertire un file PowerPoint in dati di presentazione.



ImageKit7
Copyright © 2005 Newtone Corp.

Nota

I dati di presentazione creati con EZ-Converter 1.1 comprendono file di immagine (jpg) e un file di presentazione (plf). Il file di presentazione (plf) contiene le impostazioni di riproduzione che controllano la sequenza della riproduzione dei file di immagine presenti sul dispositivo di memoria USB o sulla scheda di memoria. Per i dettagli sulla proiezione impiegando le impostazioni dei file di presentazione, vedere “Uso del menu di presentazione” (pagina 35).

Per creare i dati di presentazione

1 **Sul menu Start di Windows del vostro computer, selezionare [Tutti i programmi] - [CASIO] - [EZ-Converter].**

- Questa operazione visualizzerà la finestra di EZ-Converter 1.1.

2 **Selezionare [Tools] - [Options].**

- Questa operazione visualizzerà la finestra di dialogo delle opzioni.

3 **Configurare la dimensione del file di immagine e le impostazioni di risoluzione da applicarsi quando vengono salvati i dati di presentazione.**

- Per specificare la dimensione, fare clic sul pulsante freccia in giù per la dimensione dell'immagine e quindi selezionare la dimensione del file di immagine dal menu che appare.
- Per l'impostazione della qualità, selezionare il pulsante accanto a "Normal-quality" o "High-quality".

4 **Fare clic sul pulsante [OK] per chiudere la finestra di dialogo delle opzioni.**

5 **Usare Windows Explorer per posizionare i file di immagine (jpg, jpeg, bmp) che si desidera includere nella presentazione, e trascinarli nella finestra di EZ-Converter 1.1.**

- Questa operazione inserirà i file di immagine nei dati di presentazione e visualizzerà le loro miniature nella finestra di EZ-Converter 1.1.

6 **Repetere il punto 5 per le volte necessarie per aggiungere tutti i file di immagine che si desidera.**

- È possibile selezionare e trascinare più file se lo si desidera.
- Una singola presentazione può contenere fino ad un massimo di 500 file di immagini.

7 **Nella finestra di EZ-Converter 1.1, riordinare la sequenza dei file, cancellare i file, e configurare le impostazioni di riproduzione come si richiede.**

- Per informazioni sul riordinamento della sequenza dei file, vedere la guida di EZ-Converter 1.1.
- Per informazioni sulla configurazione delle impostazioni di riproduzione, vedere "Per configurare le impostazioni per la riproduzione dei dati di presentazione" a pagina 22.

8 **Per salvare i dati di presentazione, fare clic sul pulsante [Save] o selezionare [File] - [Save Presentation File As].**

- Questa operazione visualizzerà la finestra di dialogo Save As (Salva con nome).

9 **Introdurre il nome del file che si desidera, e quindi fare clic sul pulsante [OK].**

- Questa operazione visualizzerà una finestra di dialogo per la specificazione della posizione in cui si desidera salvare il file.

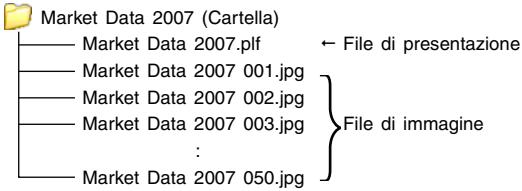
10 **Specificare la posizione in cui si desidera salvare il file, e quindi fare clic sul pulsante [OK].**

- Questa operazione creerà una cartella con il nome da voi specificato al punto 9, e salverà i dati di presentazione nella cartella.

Nota

Eseguendo questo procedimento si creeranno i dati di presentazione mostrati di seguito, basati sul nome del file da voi specificato al punto 9.

Esempio: per introdurre il nome della cartella “Market Data 2007” per una presentazione di 50 immagini



Per creare dati di presentazione convertendo un file PowerPoint

Importante!

Per eseguire i seguenti procedimenti, sarà necessario che sia installato sul computer PowerPoint 2000, 2002, 2003, o 2007.

1 **Eseguire i punti da 1 a 4 del procedimento riportato in “Per creare i dati di presentazione” (pagina 20).**

2 **Fare clic sul pulsante o selezionare [File] - [Convert PowerPoint File].**

- Questa operazione visualizzerà la finestra di dialogo per la selezione di un file PowerPoint.

3 **Selezionare il file PowerPoint che si desidera convertire e quindi fare clic sul pulsante [Apri].**

- Questa operazione visualizzerà la finestra di dialogo per la conversione del file PowerPoint.
- Dopo che la conversione è completata, la finestra di EZ-Converter 1.1 riapparirà con le miniature delle immagini convertite.

4 **Eseguire il procedimento dal punto 7 riportato in “Per creare i dati di presentazione” (pagina 20).**

Nota

Invece dei punti 2 e 3 del procedimento riportato sopra, è anche possibile trascinare e rilasciare un singolo file PowerPoint nella finestra di EZ-Converter 1.1.

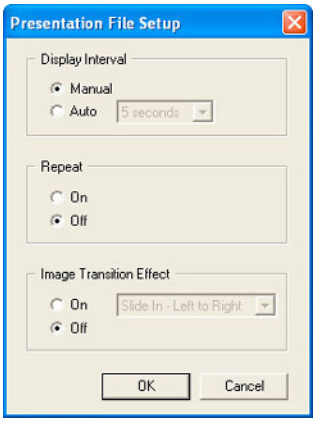
Per configurare le impostazioni per la riproduzione dei dati di presentazione

1 **Nella finestra di EZ-Converter 1.1, visualizzare i dati di presentazione di cui si desidera configurare le impostazioni per la riproduzione.**

- Per i dettagli su come eseguire ciò, vedere “Per creare i dati di presentazione” (pagina 20) e “Per aprire un file di presentazione” (pagina 23).

2 **Fare clic sul pulsante o selezionare [Tools] - [Presentation File Setup].**

- Con questa operazione si visualizza la finestra di dialogo per l’impostazione dei file di presentazione.



3 **Configurare le impostazioni che si desidera.**

Per configurare le impostazioni per cambiare le immagini

In [Display Interval], fare clic su [Manual] o [Auto]. Se si seleziona [Auto], è possibile quindi fare clic sul pulsante freccia in giù a destra e specificare l’intervallo di visualizzazione di ciascuna immagine.

Per configurare l’impostazione di ripetizione

In [Repeat], fare clic su [On] (ripetizione) o [Off] (una volta).

Per configurare l’impostazione dell’effetto di transizione delle immagini

In [Image Transition Effect], selezionare [On] (effetto di transizione abilitato) o [Off] (effetto di transizione disabilitato). Se si seleziona [On], è possibile quindi fare clic sul pulsante freccia in giù a destra per selezionare l’effetto che si desidera utilizzare.

4 **Dopo aver configurato tutte le impostazioni come si desidera, fare clic sul pulsante [OK].**

Nota

È possibile inoltre configurare le impostazioni di riproduzione sul proiettore, eseguendo una presentazione con la funzione Viewer del proiettore. Per i dettagli, vedere “Per salvare soltanto i file di immagine dei dati di presentazione” (pagina 24) e “Configurazione delle impostazioni del menu di setup di Viewer” (pagina 41).

Per aprire un file di presentazione

1 **Fare clic sul pulsante o selezionare [File] - [Open Presentation File].**

- Questa operazione visualizzerà la finestra di dialogo per l'apertura del file di presentazione.

2 **Selezionare il file di presentazione (plf) che si desidera aprire e quindi fare clic su [Apri].**

- Questa operazione aprirà il file di presentazione selezionato e visualizzerà nella finestra di EZ-Converter 1.1 le miniature dei file di immagine che sono associati al file di presentazione.

Per convertire tutte le immagini dei dati di presentazione in negativi monocromatici

Convertendo le immagini a colori in negativi monocromatici, si rende più facile la visualizzazione delle immagini proiettate su una lavagna.

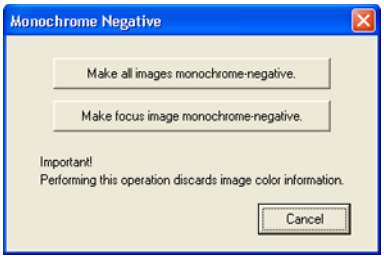
Importante!

Le immagini di negativi monocromatici non possono essere riconvertite in immagini a colori. È possibile, tuttavia, annullare una conversione immediatamente dopo averla eseguita usando il comando [Edit] - [Undo].

1 **Nella finestra di EZ-Converter 1.1, aprire i dati di presentazione che si desidera convertire.**

2 **Fare clic sul pulsante o selezionare [Tools] - [Monochrome Negative].**

- Questa operazione farà apparire la finestra di dialogo mostrata di seguito.



3 **Fare clic sul pulsante [Make all images monochrome-negative].**

- Questa operazione convertirà tutti i file di immagine contenuti nei dati di presentazione, in negativi monocromatici.

Nota

Se si desidera convertire in negativi monocromatici soltanto le immagini selezionate, fare clic sul pulsante [Make focus image monochrome-negative] al punto 2.

Per salvare i dati di presentazione modificati

Fare clic sul pulsante o selezionare [File] - [Save Presentation File]. Questa operazione salva i dati di presentazione modificati sostituendoli ai dati originali.

Per salvare i dati di presentazione modificati come un nuovo file

1 **Fare clic sul pulsante [Save] o selezionare [File] - [Save Presentation File As].**

- Questa operazione visualizzerà la finestra di dialogo Save As.

2 **Introdurre il nome di file che si desidera e quindi fare clic sul pulsante [OK].**

- Questa operazione visualizzerà una finestra di dialogo per la specificazione della posizione in cui si desidera salvare il file.

3 **Specificare la posizione in cui si desidera salvare il file, e quindi fare clic sul pulsante [OK].**

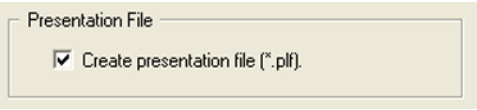
Per salvare soltanto i file di immagine dei dati di presentazione

Nota

Eseguire la seguente operazione per salvare soltanto i file di immagine (senza la creazione di un file di presentazione) quando si desidera che le immagini siano ottimizzate per le impostazioni del menu di setup di Viewer del proiettore, durante l'esecuzione di una presentazione usando la funzione Viewer del proiettore di dati.

1 **Selezionare [Tools] - [Options] per visualizzare la finestra di dialogo delle opzioni.**

2 **Deselezionare la casella accanto a "Create presentation file (*.plf)."**



3 **Fare clic sul pulsante [OK] per chiudere la finesrta di dialogo.**

4 **Eseguire il procedimento riportato in "Per salvare i dati di presentazione modificati" (pagina 24) o "Per salvare i dati di presentazione modificati come un nuovo file" (pagina 24).**

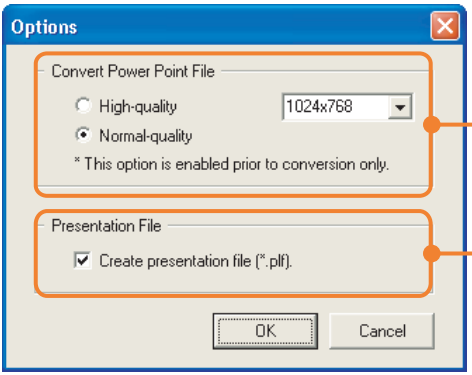
- Nella cartella specificata vengono salvati solo i file di immagine, senza la creazione di un file di presentazione.

Nota

Per creare un file di presentazione quando si esegue un'operazione di salvataggio, visualizzare la finestra di dialogo delle opzioni e selezionare la casella accanto a "Create presentation file (*.plf)."

Impostazioni delle opzioni

Selezionando [Tools] - [Options] nella finestra di EZ-Converter 1.1, si visualizzerà una finestra di dialogo delle opzioni, che è possibile utilizzare per configurare le impostazioni di varie operazioni. Per i dettagli sulle impostazioni che è possibile configurare sulla finestra di dialogo delle opzioni, fare riferimento alle sezioni di questo manuale mostrate di seguito.



"Per creare i dati di presentazione" (pagina 20)

"Per salvare soltanto i file di immagine dei dati di presentazione" (pagina 24)

Riferimento per i menu e i pulsanti di EZ-Converter 1.1

Questa sezione fornisce informazioni dettagliate sui comandi dei menu di EZ-Converter 1.1 e sui pulsanti che appaiono nella finestra di EZ-Converter 1.1.

Per fare ciò:	**Eseguire questa operazione di menu:**	**Oppure fare clic su questo pulsante:**
Convertire un file PowerPoint in dati di presentazione e visualizzare questi nella finestra di EZ-Converter 1.1	[File] - [Convert PowerPoint File]	
Far scomparire i dati di presentazione attualmente presenti nella finestra di EZ-Converter 1.1	[File] - [Clear Presentation File]	
Aprire un file di presentazione (plf) esistente e visualizzare il suo contenuto nella finestra di EZ-Converter 1.1	[File] - [Open Presentation File]	
Salvare i dati di presentazione attualmente presenti nella finestra di EZ-Converter 1.1 in un file esistente, operazione che sovrascrive il contenuto attuale del file esistente	[File] - [Save Presentation File]	
Salvare i dati di presentazione attualmente presenti nella finestra di EZ-Converter 1.1 in un nuovo file	[File] - [Save Presentation File As]	
Salvare i dati di presentazione attualmente presenti nella finestra di EZ-Converter 1.1 con un nome differente	[File] - [Save Presentation File As]	
Chiudere EZ-Converter 1.1	[File] - [Exit]	–
Annullare l'ultima operazione di modifica eseguita nella finestra di EZ-Converter 1.1	[Edit] - [Undo]	–
Aggiungere un file di immagine ai dati di presentazione attualmente presenti nella finestra di EZ-Converter 1.1	[Edit] - [Add Image to Presentation File]	
Cancellare un file di immagine dai dati di presentazione attualmente presenti nella finestra di EZ-Converter 1.1	[Edit] - [Delete Image from Presentation File]	
Spostare un file di immagine nei dati di presentazione attualmente presenti nella finestra di EZ-Converter 1.1 di una posizione a sinistra (verso l'inizio)	[Edit] - [Move Image Back]	
Spostare un file di immagine nei dati di presentazione attualmente presenti nella finestra di EZ-Converter 1.1 di una posizione a destra (verso la fine)	[Edit] - [Move Image Forward]	
Configurare le impostazioni per la riproduzione dei dati di presentazione attualmente presenti nella finestra di EZ-Converter 1.1	[Tools] - [Presentation File Setup]	
Convertire in negativi monocromatici tutti i file di immagine dei dati di presentazione (o il file di immagine selezionato) attualmente presenti nei dati di presentazione nella finestra di EZ-Converter 1.1	[Tools] - [Monochrome Negative]	
Configurare le opzioni di EZ-Converter 1.1	[Tools] - [Options]	–
Visualizzare la guida di EZ-Converter 1.1	[Help] - [Help]	–
Visualizzare le informazioni sulla versione di EZ-Converter 1.1	[Help] - [About EZ-Converter 1.1...]	–

Riproduzione di una presentazione con Viewer

Viewer è un'applicazione incorporata nel proiettore di dati per la riproduzione di file di immagini e di filmati, memorizzati su un dispositivo di memoria che è attualmente collegato tramite la porta USB del priettore di dati (dispositivo di memoria USB, scheda di memoria caricata in un lettore per schede USB, ecc.).

Viewer si avvia automaticamente quando si inserisce un dispositivo di memoria USB supportato nella porta USB del proiettore di dati, oppure quando si carica una scheda di memoria in un lettore per schede USB che è connesso alla porta USB del proiettore di dati.

Nota

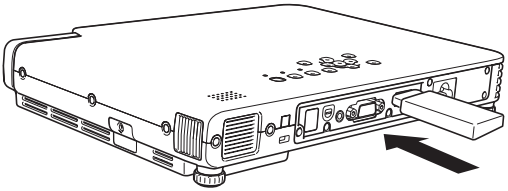
- Tutte le operazioni descritte in questa sezione vanno eseguite usando i tasti sul telecomando del proiettore di dati o i tasti sul proiettore di dati.
- Per i dettagli sui dispositivi di memoria USB, vedere "Dispositivi di memoria USB supportati" (pagina 13).

Per collegare un dispositivo di memoria USB al proiettore di dati

1 **Accendere il proiettore di dati.**

- Attendere finché l'indicatore POWER/STANDBY del proiettore di dati si sia illuminato in verde.

2 **Collegare il dispositivo di memoria USB che contiene i dati che si desidera proiettare con Viewer alla porta USB del proiettore di dati.**



- Dopo che il proiettore di dati ha rilevato il dispositivo di memoria USB, avvierà automaticamente Viewer e visualizzerà un menu di file (pagina 30) o un menu delle unità (pagina 29) presenti sul dispositivo di memoria USB.

Nota

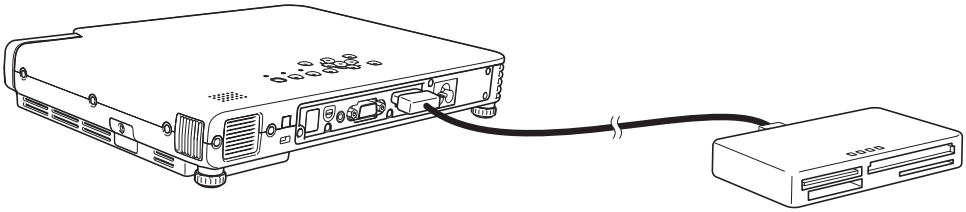
- Viewer non si avvierà automaticamente se la funzione plug-and-play del proiettore di dati è disattivata. In questo caso, sarà necessario premere il tasto [INPUT] per cambiare la fonte di ingresso nel dispositivo di memoria USB. Per ulteriori dettagli sull'impostazione plug-and-play, vedere "Contenuto del menu di setup" nella Guida dell'utente.
- Soltanto i file dei formati che sono riconosciuti dal proiettore di dati (jpg, jpeg, jpe, bmp, avi, mp4) appaiono nel menu dei file. Notare che anche se un file appare nel menu dei file, ciò non significa che quel file può essere visualizzato o riprodotto dal proiettore di dati.
- Il menu dei file visualizza il contenuto del dispositivo di memoria USB nell'ordine seguente: cartelle, file di filmato, file di immagine. Per i dettagli su come riprodurre un file di filmato, vedere "Uso di Viewer per riprodurre un filmato" (pagina 39).

Collegamento di un lettore per schede USB al proiettore di dati

1 **Accendere il proiettore di dati.**

- Attendere finché l'indicatore POWER/STANDBY del proiettore di dati si illumina in verde.

2 **Collegare il lettore per schede USB alla porta USB del proiettore di dati.**



3 **Caricare la scheda di memoria che contiene i dati che si desidera proiettare con Viewer nello slot del lettore per schede USB.**

- Per i dettagli su come caricare una scheda di memoria nel lettore per schede USB, vedere la documentazione per l'utente fornita con il lettore.
- Dopo che il proiettore di dati rileva la scheda di memoria caricata, avvierà automaticamente Viewer e visualizzerà un menu di file (pagina 30) o un menu delle unità (pagina 29) presenti nella scheda di memoria.

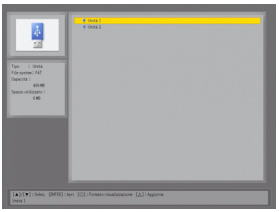
Nota

- Viewer non si avvierà automaticamente se la funzione plug-and-play del proiettore di dati è disattivata. In tal caso, sarà necessario premere il tasto [INPUT] per cambiare la sorgente di ingresso a quella della scheda di memoria. Per maggiori dettagli sull'impostazione plug-and-play, vedere "Contenuto del menu di setup" nella Guida dell'utente.
- Soltanto i file dei formati che sono riconosciuti dal proiettore di dati (jpg, jpeg, jpe, bmp, avi, mp4) appaiono nel menu dei file. Notare che anche se un file appare nel menu dei file, ciò non significa che quel file può essere visualizzato o riprodotto dal proiettore di dati.
- Il menu dei file visualizza il contenuto del dispositivo di memoria USB nell'ordine seguente: cartelle, file di filmato, file di immagine. Per i dettagli su come riprodurre un file di filmato, vedere "Uso di Viewer per riprodurre un filmato" (pagina 39).

Operazioni con il menu delle unità

Se il dispositivo di memoria USB o la scheda di memoria contiene unità multiple, apparirà un menu delle unità quando si avvia Viewer. Sono possibili due differenti visualizzazioni per il menu delle unità: una visualizzazione con icone e una visualizzazione ad albero.

Visualizzazione con icone



Visualizzazione ad albero

Nota

Tutte le unità rilevate vengono visualizzate con un'icona del dispositivo di memoria USB, indifferentemente dal tipo di supporto (dispositivo di memoria USB o qualsiasi tipo di scheda di memoria).

Per visualizzare i file su un'unità particolare

1 **Usare i tasti del cursore per spostare l'evidenziatura sull'unità di cui si desidera visionare i file.**

2 **Premere il tasto [ENTER].**

- Questa operazione visualizzerà i file nella directory radice dell'unità da voi selezionata.

Per scambiare tra loro la visualizzazione con icone e la visualizzazione ad albero

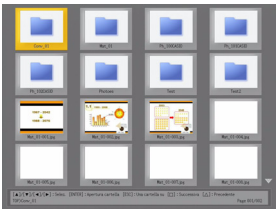
Premere il tasto [○].

Per aggiornare il menu delle unità con le informazioni più recenti

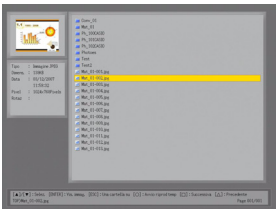
Premere il tasto [△].

Operazioni con il menu dei file

Sono disponibili due differenti visualizzazioni per il menu dei file: una visualizzazione a miniature e una visualizzazione ad albero.



Visualizzazione a miniature



Visualizzazione ad albero

Visualizzazione a miniature

Questa visualizzazione mostra le miniature dei file di immagine e dei file di filmato contenuti nel dispositivo di memoria USB o nella scheda di memoria. Le cartelle vengono mostrate sotto forma di icone.

Nota

Un punto interrogativo (?) al posto di una miniatura indica un file di immagine che per qualche motivo non può essere visualizzato da Viewer.

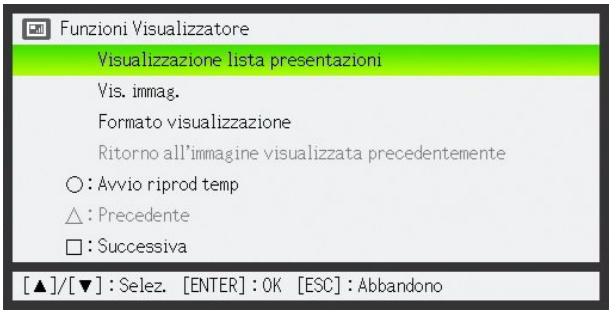
Visualizzazione ad albero

Questa visualizzazione mostra una rappresentazione ad albero tipo Windows Explorer delle cartelle, dei file di immagine e dei file di filmato contenuti nel dispositivo di memoria USB o nella scheda di memoria.

Per passare dalla visualizzazione a miniature alla visualizzazione ad albero e viceversa

1 **Premere il tasto [FUNC].**

- Questa operazione visualizza il menu delle funzioni di Viewer mostrato di seguito.



2 **Usare il tasto [▼] per spostare l'evidenziatura su "Formato visualizzazione" e quindi premere il tasto [ENTER].**

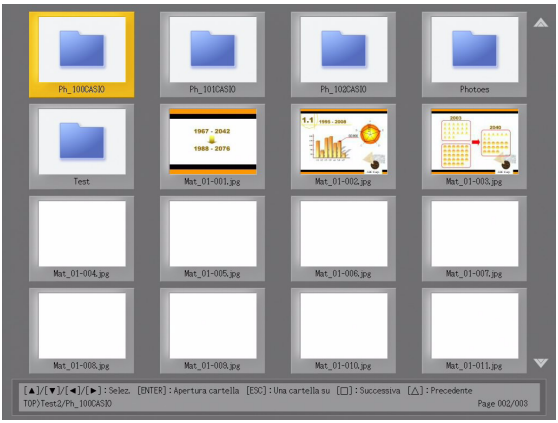
- Questa operazione fa passare dalla visualizzazione a miniature alla visualizzazione ad albero e viceversa.

Per scorrere le pagine del menu dei file

Per scorrere alla pagina successiva del menu, premere il tasto [□]. Per scorrere alla pagina precedente, premere il tasto [△].

Nota

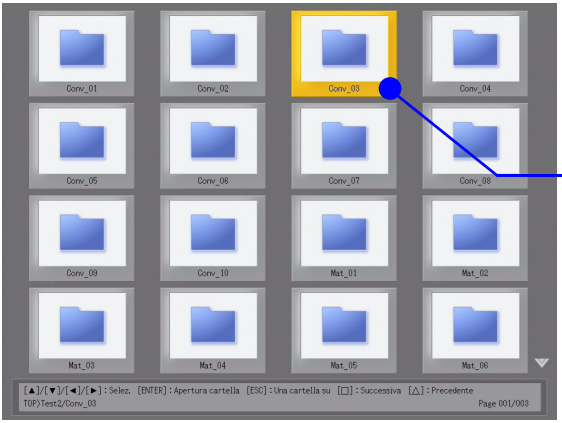
Degli indicatori a forma di freccia appaiono sul lato destro del menu dei file a indicare che ci sono altri file sopra (▲) o sotto (▼) la schermata attuale. Premere il tasto [□] per scorrere verso il basso quando è indicato ▼ , o il tasto [△] quando è indicato ▲ .



Per selezionare un file o una cartella

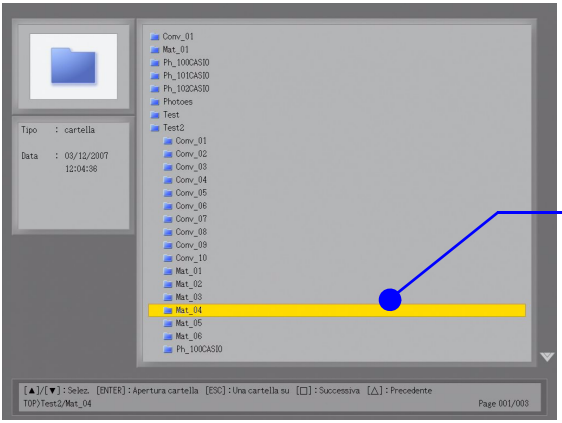
Visualizzazione a miniature

Usare i tasti del cursore per spostare l'evidenziatura sul file o sulla cartella che si desidera selezionare.



Visualizzazione ad albero

Usare i tasti del cursore [▲] e [▼] per spostare l'evidenziatura sul file o sulla cartella che si desidera selezionare.



Per aprire una cartella

1 **Usare i tasti del cursore per selezionare la cartella che si desidera aprire.**

2 **Premere il tasto [ENTER].**

- Questa operazione apre la cartella selezionata e visualizza un menu del suo contenuto.
- Con la visualizzazione ad albero, è anche possibile premere il tasto [▶] al posto del tasto [ENTER].

Per chiudere la cartella attuale e spostarsi al livello successivo

Visualizzazione a miniature

Premere il tasto [ESC].

Visualizzazione ad albero

Premere il tasto [ESC] o il tasto [◀]. Ciò farà collassare la cartella nel punto in cui si trova attualmente l'evidenziatura e sposterà l'evidenziatura sul livello superiore successivo.

Per selezionare una voce del menu dei file e visualizzare la sua immagine

1 **Usare i tasti del cursore per selezionare il file la cui immagine si desidera visualizzare.**

2 **Premere il tasto [ENTER].**

- Questa operazione visualizzerà una versione a tutto schermo dell'immagine che riempie l'area di proiezione.

3 **Per ritornare al menu dei file, premere il tasto [ESC].**

Nota

- Se il file selezionato è troppo grande per poter rientrare nell'area di proiezione, apparirà il messaggio "Non è possibile visualizzare un file di immagine.".
- Per informazioni sulle operazioni che è possibile eseguire mentre l'immagine di un file è in fase di proiezione, vedere "Operazioni durante la proiezione del contenuto dei file di immagine" (pagina 37).

Per avviare la riproduzione temporizzata da un particolare file di immagine

1 **Usare i tasti del cursore per selezionare il file da cui si desidera avviare la riproduzione temporizzata.**

2 **Premere il tasto [○].**

- Questa operazione visualizzerà una versione a tutto schermo dell'immagine che riempie l'area di proiezione. Ora il proiettore di dati avanzerà all'immagine successiva automaticamente ad un intervallo regolare (default: 5 secondi).
- Se "Manuale" è selezionata per l'impostazione "Commutazione immagine", l'immagine non verrà commutata automaticamente. In questo caso, premere il tasto [▶] per avanzare all'immagine successiva.

3 **Per interrompere la riproduzione temporizzata e ritornare al menu dei file, premere il tasto [ESC].**

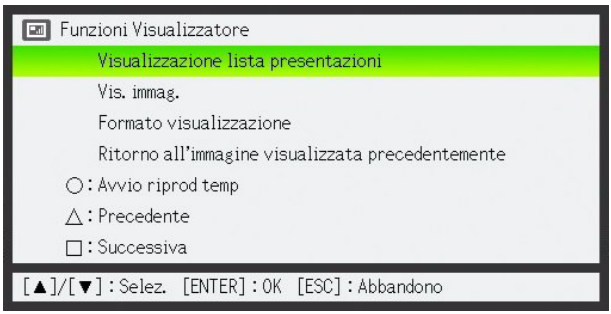
Nota

- Un'operazione di riproduzione temporizzata visualizza i file di immagine (jpg o bmp) che sono inclusi nella stessa cartella del file di immagine selezionato al punto 1 del procedimento sopra descritto. Tutti gli altri file vengono ignorati.
- Per i dettagli sulle operazioni che è possibile eseguire durante la riproduzione temporizzata, vedere "Operazioni durante la riproduzione temporizzata" (pagina 38).
- Per informazioni su come è possibile specificare l'intervallo tra le immagini, gli effetti di transizione delle immagini ed altre impostazioni per la riproduzione, vedere "Configurazione delle impostazioni del menu di setup di Viewer" (pagina 41).
- Una riproduzione temporizzata che utilizza i dati di presentazione creata con EZ-Converter 1.1 verrà riprodotta conformemente alle impostazioni di riproduzione incluse nei dati di presentazione. Per i dettagli, vedere "Per configurare le impostazioni per la riproduzione dei dati di presentazione" (pagina 22).

Per spostare l'evidenziatura al file di immagine proiettato precedentemente

1 Mentre la visualizzazione a miniature o la visualizzazione ad albero è in fase di proiezione, premere il tasto [FUNC].

- Questa operazione visualizzerà il menu delle funzioni di Viewer.



2 Usare il tasto [▼] per spostare l'evidenziatura su "Ritorno all'immagine visualizzata precedentemente" e quindi premere il tasto [ENTER].

- Questa operazione riporta al file di immagine che era proiettato immediatamente prima dell'ultimo file.

Nota

Questa funzione è comoda nei seguenti casi.

- Per riportare l'evidenziatura all'ultimo file di immagine proiettato dopo la proiezione di un file di filmato.
- Per riportare l'evidenziatura all'immagine dove una presentazione temporizzata era stata messa in pausa per proiettare un file di filmato.

Uso del menu di presentazione

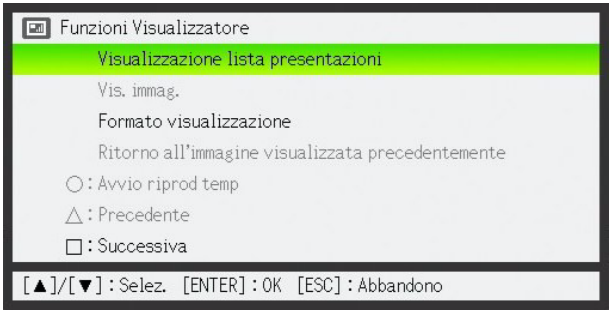
La cartella che contiene il file di presentazione creato mediante il software EZ-Converter 1.1 (pagina 19) che è fornito in dotazione al proiettore di dati è detto “cartella di presentazione”.

Le cartelle di presentazione appaiono insieme ad altre cartelle nel menu dei file di Viewer, ed esse sono indistinguibili dalle altre cartelle. Per questo motivo, Viewer offre anche un “menu di presentazione” che facilita la localizzazione di tutte le cartelle di presentazione che sono incluse in un dispositivo di memoria USB o in una scheda di memoria.

Per vedere il menu di presentazione

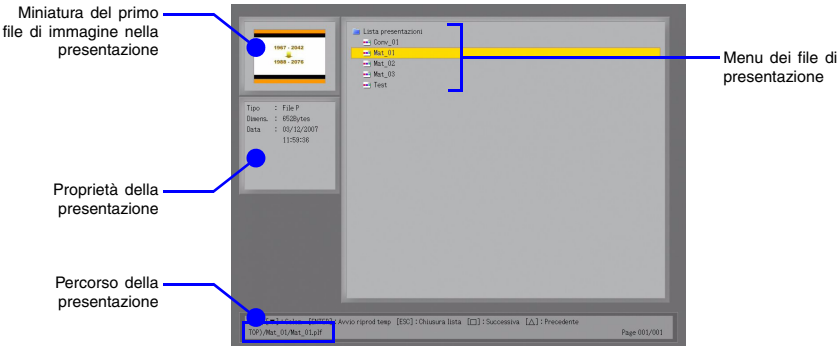
1 **Mentre è visualizzato il menu dei file di Viewer, premere il tasto [FUNC].**

- Questa operazione visualizza il menu delle funzioni di Viewer mostrato di seguito.



2 **Controllare che “Visualizzazione lista presentazioni” sia selezionata e quindi premere il tasto [ENTER].**

- Questa operazione visualizza un menu di presentazione simile a quello mostrato di seguito.


Miniatura del primo file di immagine nella presentazione
Proprietà della presentazione
Percorso della presentazione
Menu dei file di presentazione

Per eseguire la riproduzione temporizzata mediante l'esecuzione di un file di presentazione

1 **Usare i tasti [▼] e [▲] per spostare l'evidenziatura sul file di presentazione che si desidera eseguire.**

2 **Premere il tasto [ENTER] o il tasto [○].**

- Questa operazione avvia il file di presentazione attualmente selezionato.
- La sequenza dei file di immagine, il tempo di visualizzazione di ciascuna immagine e l'effetto di transizione delle immagini saranno tutti conformi alle impostazioni memorizzate nel file di presentazione. Per ulteriori informazioni, vedere "Per configurare le impostazioni per la riproduzione dei dati di presentazione" a pagina 22.

3 **Per interrompere la riproduzione temporizzata, premere il tasto [ESC].**

Nota

- Il menu dei file (non il menu di presentazione) riapparirà dopo che la riproduzione temporizzata si interrompe quando si preme il tasto [ESC] o quando essa si ferma automaticamente.
- Per i dettagli sulle operazioni che è possibile eseguire durante la riproduzione temporizzata, vedere "Operazioni durante la riproduzione temporizzata" (pagina 38).

Per ritornare al menu dei file dal menu di presentazione

Premere il tasto [ESC].

Operazioni durante la proiezione del contenuto dei file di immagine

Per scorrere tra i file di immagine

Usare i tasti [▶] e [◀].

Per fare ciò:	Premere questo tasto:
Visualizzare il contenuto del file di immagine successivo	[▶]
Visualizzare il contenuto del file di immagine precedente	[◀]

Nota

Quando si scorre fino ad un file che è troppo grande per poter rientrare nell'area di proiezione, apparirà il messaggio "Non è possibile visualizzare un file di immagine.".

Per ruotare un'immagine

Usare i tasti [▲] e [▼].

Per fare ciò:	Premere questo tasto:
Ruotare l'immagine di 90 gradi verso destra	[▲]
Ruotare l'immagine di 90 gradi verso sinistra	[▼]

Nota

È possibile ruotare un'immagine anche premendo il tasto [FUNC] per visualizzare il menu delle funzioni di Viewer. Spostare l'evidenziatura su "Rotazione a destra" o su "Rotazione a sinistra" e quindi premere il tasto [ENTER].

Per avviare la riproduzione temporizzata dal contenuto del file di immagine attualmente visualizzato

Premere il tasto [○].

Nota

È possibile avviare la riproduzione temporizzata dal contenuto del file di immagine attualmente visualizzato anche premendo il tasto [FUNC] per visualizzare il menu delle funzioni di Viewer. Spostare l'evidenziatura su "Avvio riprod temp" e quindi premere il tasto [ENTER].

Per ritornare al menu dei file dal contenuto di un file di immagine

Premere il tasto [ESC].

Operazioni durante la riproduzione temporizzata

Per fare una pausa durante la riproduzione temporizzata mentre è attivata la commutazione automatica delle immagini

Premere il tasto [□].

Per annullare la pausa durante la riproduzione temporizzata mentre è attivata la commutazione automatica delle immagini

Premere il tasto [○].

Per scorrere tra i file di immagine durante la riproduzione temporizzata

Usare i tasti del cursore.

Per fare ciò:	Premere questo tasto:
Scorrere fino al contenuto del file di immagine successivo	[▶]
Scorrere fino al contenuto del file di immagine precedente	[◀]

Nota

Dope che si è scorsi fino ad un file di immagine, la riproduzione temporizzata eseguirà lo scorrimento fino al file di immagine successivo automaticamente dopo l'intervallo del tempo preselezionato se "Automatica" è selezionata per l'impostazione "Commutazione immagine". Notare, tuttavia, che ciò non vale mentre la riproduzione temporizzata è nello stato di pausa.

Per interrompere la riproduzione temporizzata e ritornare al menu dei file

Premere il tasto [ESC].

Errore di avvio riproduzione temporizzata

Il messaggio di errore mostrato di seguito potrebbe apparire quando si tenta di avviare una riproduzione temporizzata eseguendo uno dei procedimenti descritti in “Per avviare la riproduzione temporizzata da un particolare file di immagine” (pagina 33), “Per eseguire la riproduzione temporizzata mediante l’esecuzione di un file di presentazione” (pagina 36), “Per avviare la riproduzione temporizzata dal contenuto del file di immagine attualmente visualizzato” (pagina 37).

There is a problem with slideshow setup file. Cannot start the slideshow.

Se ciò dovesse accadere, usare EZ-Converter 1.1 per creare un nuovo file di presentazione e memorizzare tale file nel dispositivo di memoria USB o una scheda di memoria. Quindi, utilizzare il nuovo file di presentazione per eseguire la riproduzione temporizzata.

Uso di Viewer per riprodurre un filmato

Questa sezione spiega i procedimenti che è possibile usare per riprodurre un filmato utilizzando Viewer.

Nota

Per i dettagli sui file di filmato di cui è supportata la riproduzione, vedere “Tipi di dati di riproduzione supportati” (pagina 14).

Per riprodurre un file di filmato

1 **Nel menu dei file, selezionare il file di filmato che si desidera riprodurre.**

- Per informazioni su come selezionare un particolare file di filmato nel menu dei file, vedere “Per selezionare un file o una cartella” (pagina 32).

2 **Premere il tasto [ENTER].**

- Questa operazione avvierà la riproduzione del file di filmato selezionato.
- Se il filmato include l’audio in un formato che è supportato dal proiettore di dati, l’audio verrà riprodotto assieme al video.

3 **Per interrompere la riproduzione del filmato e ritornare al menu dei file, premere il tasto [ESC].**

Nota

- Se si preme il tasto [ENTER] mentre è selezionato un file la cui riproduzione non è supportata dal proiettore di dati, apparirà il messaggio di errore “Impossibile riprodurre questo file di filmato.”.
- Per mettere in uscita l’audio da un diffusore esterno, usare un cavo audio disponibile in commercio per collegare il diffusore al terminale audio/video (AV) del proiettore di dati. Nell’opzione “Impostazioni opzioni 2” del menu “Setup”, selezionare “Linea” per l’impostazione “Uscita audio USB”.
- Non collegare mai auricolari o cuffie al terminale audio/video del proiettore di dati.

Operazioni durante la riproduzione di file di filmato

È possibile eseguire le operazioni descritte di seguito durante la riproduzione di un file di filmato.

Per fare ciò:	Eseguire questa operazione:
Fare una pausa durante la riproduzione di un filmato	Premere il tasto [ENTER]. Per riavviare la riproduzione del filmato dopo che essa è stata messa in stato di pausa, premere di nuovo il tasto [ENTER].
Retrocedere rapidamente	Premere il tasto [◀].
Avanzare rapidamente	Premere il tasto [▶].
Interrompere la riproduzione del filmato	Premere il tasto [ESC].
Saltare all'inizio del file di filmato in fase di riproduzione e fare una pausa in quel punto	1. Premere il tasto [FUNC] per visualizzare il menu delle funzioni di Viewer. ● "Salto all'inizio" dovrebbe essere selezionato per default. 2. Premere il tasto [ENTER].
Saltare alla fine del file di filmato in fase di riproduzione e fare una pausa in quel punto	1. Premere il tasto [FUNC] per visualizzare il menu delle funzioni di Viewer. 2. Usare il tasto [▼] per spostare l'evidenziatura su "Salto alla fine" e quindi premere il tasto [ENTER].
Passare all'inizio del file di filmato successivo (nel menu dei file) e riprodurlo	1. Premere il tasto [FUNC] per visualizzare il menu delle funzioni di Viewer. 2. Usare il tasto [▼] per spostare l'evidenziatura su "Passaggio al filmato successivo" e quindi premere il tasto [ENTER].
Passare all'inizio del file di filmato precedente (nel menu dei file) e riprodurlo	1. Premere il tasto [FUNC] per visualizzare il menu delle funzioni di Viewer. 2. Usare il tasto [▼] per spostare l'evidenziatura su "Passaggio al filmato precedente" e quindi premere il tasto [ENTER].
Attivare e disattivare l'indicazione del tempo di riproduzione	Premere il tasto [◯] o eseguire le seguenti operazioni. 1. Premere il tasto [FUNC] per visualizzare il menu delle funzioni di Viewer. 2. Usare il tasto [▼] per spostare l'evidenziatura su "Attivazione/disattivazione indicatore di tempo" e quindi premere il tasto [ENTER].

Nota

Se si preme il tasto [FUNC] durante la riproduzione di un filmato, si metterà in pausa la riproduzione e verrà visualizzato il menu delle funzioni di Viewer. La riproduzione ricomincerà quando si preme il tasto [ESC] per chiudere il menu delle funzioni di Viewer.

Configurazione delle impostazioni del menu di setup di Viewer

Nota

- Quando si esegue la riproduzione temporizzata mediante l'esecuzione di un file di presentazione creato con EZ-Converter 1.1, le impostazioni per la riproduzione temporizzata nel menu di setup di Viewer ("Commutazione immagine", "Intervallo di visualizzazione miniature", "Effetto di passaggio riprod temporizzata" e "Ripetizione riproduzione temporizzata") vengono cambiate automaticamente nelle impostazioni per la riproduzione (pagina 22) salvate nel file di presentazione in corso di esecuzione.
- Quando si desidera eseguire una riproduzione temporizzata dei dati di immagine salvati utilizzando EZ-Converter 1.1 conformemente alle impostazioni del menu di setup di Viewer, salvare soltanto i file di immagine senza la creazione di un file di setup (*.plf) con EZ-Converter 1.1. Per dettagli, vedere "Per salvare soltanto i file di immagine dei dati di presentazione" (pagina 24).

Per configurare le impostazioni del menu di setup di Viewer

1 **Premere il tasto [MENU] per visualizzare il menu di setup.**

2 **Premere il tasto [▼] per spostare l'evidenziatura su "USB" e quindi premere il tasto [ENTER].**

3 **Premere il tasto [▼] una volta per spostare l'evidenziatura su "Impostazioni" e quindi premere il tasto [ENTER].**

- Questa operazione visualizza il menu di setup di Viewer.

4 **Usare [▼] e [▲] per selezionare la voce di menu la cui impostazione si desidera cambiare.**

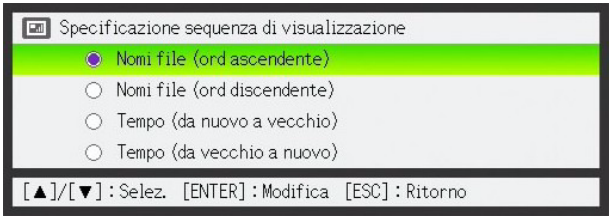
5 **L'operazione da eseguire successivamente dipende da se [ENTER] è visualizzato o meno all'estrema destra dell'impostazione che si sta configurando (quella che è evidenziata).**

Se [ENTER] è visualizzato:

a. Premere il tasto [ENTER].

b. Nel sottomenu che appare, usare [▼] e [▲] per spostare l'evidenziatura sull'impostazione che si desidera selezionare.

Esempio: Il seguente è il sottomenu che appare quando "Specificazione sequenza di visualizzazione" viene selezionata al punto 2 sopra descritto.


Specificazione sequenza di visualizzazione
Nomi file (ord ascendente)
Nomi file (ord discendente)
Tempo (da nuovo a vecchio)
Tempo (da vecchio a nuovo)
[▲]/[▼]: Selez. [ENTER]: Modifica [ESC]: Ritorno

c. Premere il tasto [ENTER].

d. Per ritornare al menu di setup di Viewer, premere il tasto [ESC].

Se [ENTER] non è visualizzato:

Premere il tasto [◀] o [▶] per selezionare l'impostazione desiderata (in modo che il suo pulsante sia ●).

6 **Ripetere i punti 4 e 5 per configurare altre impostazioni, se lo si desidera.**

7 **Dopo che tutte le impostazioni sono come desiderato, premere il tasto [MENU] per chiudere il menu di setup di Viewer.**

Per riportare tutte le impostazioni nel menu di setup di Viewer ai rispettivi stati di default di fabbrica iniziali

1 **Premere il tasto [MENU] per visualizzare il menu di setup.**

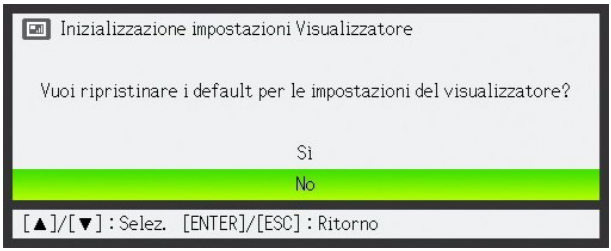
2 **Premere il tasto [▼] per spostare l'evidenziatura su "USB" e quindi premere il tasto [ENTER].**

3 **Premere il tasto [▼] una volta per spostare l'evidenziatura su "Impostazioni" e quindi premere il tasto [ENTER].**

- Questa operazione visualizza il menu di setup di Viewer.

4 **Premere il tasto [▼] per spostare l'evidenziatura su "Inizializzazione impostazioni Visualizzatore" e quindi premere il tasto [ENTER].**

- Questa operazione visualizza la finestra di dialogo mostrata di seguito.


Inizializzazione impostazioni Visualizzatore
Vuoi ripristinare i default per le impostazioni del visualizzatore?
Si
No
[▲]/[▼] : Selez. [ENTER]/[ESC] : Ritorno

5 **Usare il tasto [▲] per selezionare "Sì".**

6 **Per riportare tutte le impostazioni ai rispettivi stati di default iniziali, premere il tasto [ENTER].**

- Per abbandonare l'operazione senza fare nulla, premere [ESC] al posto di [ENTER].

7 **Per chiudere il menu di setup di Viewer, premere il tasto [ESC].**

Contenuto del menu di setup di Viewer

Questa sezione fornisce spiegazioni dettagliate di tutte le voci incluse nel menu di setup di Viewer. L'impostazione di default iniziale per ciascuna voce è indicata da un asterisco (*).

Nome dell'impostazione	Descrizione
Zoom immagine	Nel caso di immagini di dimensioni diverse da XGA, specifica se ingrandire o ridurre (zoom) le immagini per farle rientrare nell'area di proiezione o no. **Zoom*:** Attiva la zoomata dell'immagine. **Niente zoom:** Disattiva la zoomata dell'immagine.
Specificazione sequenza di visualizzazione	Specifica la sequenza delle immagini nel menu dei file o nel menu di presentazione. **Nomi file (ord ascendente)*:** Visualizza i file nell'ordine ascendente dei nomi di file. **Nomi file (ord discendente):** Visualizza i file nell'ordine discendente dei nomi di file. **Tempo (da nuovo a vecchio):** Visualizza i file secondo l'ora in cui essi sono stati modificati l'ultima volta, dal più recente al più vecchio. **Tempo (da vecchio a nuovo):** Visualizza i file secondo l'ora in cui essi sono stati modificati l'ultima volta, dal più vecchio al più recente.
Modo di avvio	Specifica se la visualizzazione iniziale quando Viewer viene avviato è la visualizzazione a miniature o la visualizzazione ad albero. Per ulteriori informazioni, vedere "Operazioni con il menu dei file" (pagina 30). **Miniature*:** Specifica la visualizzazione a miniature. **Ad albero:** Specifica la visualizzazione ad albero.

Nome dell'impostazione	Descrizione
Commutazione immagine	Specifica il metodo di commutazione delle immagini per la riproduzione temporizzata. **Manuale*:** Specifica la commutazione manuale delle immagini. **Automatica:** Specifica la commutazione automatica delle immagini.
Intervallo di visualizzazione miniature	Specifica il lasso di tempo per cui un'immagine rimarrà visualizzata durante la riproduzione temporizzata. **5 secondi*, 10 secondi, 30 secondi, 1 minuto, 5 minuti**
Effetto di passaggio riprod temporizzata	Specifica l'effetto di transizione delle immagini che deve essere utilizzato durante la riproduzione temporizzata. **No, Scorrim - Sinistra→Destra*, Scorrim - Destra→Sinistra, Scorrim - Cima→Fondo, Scorrim - Fondo→Cima, Tendina - Sinistra→Destra, Tendina - Destra→Sinistra, Tendina - Cima→Fondo, Tendina - Fondo→Cima, Dissolvenza**
Ripetizione riproduzione temporizzata	Specifica se la riproduzione temporizzata e la riproduzione di file di filmato devono essere ripetute o no quando esse giungono alla fine. **Sì:** La riproduzione temporizzata e la riproduzione di file di filmato vengono ripetute. **No*:** La riproduzione temporizzata e la riproduzione di file di filmato non vengono ripetute.
Visualizzazione filmato	Specifica la dimensione di visualizzazione durante la riproduzione di filmati. **Zoom*:** Ingrandisce alla dimensione dell'area di proiezione. **Niente zoom:** Specifica la dimensione originale del file di filmato.
Inizializzazione impostazioni Visualizzatore	Riporta tutte le impostazioni nel menu di setup di Viewer ai rispettivi stati di default di fabbrica iniziali. Per i dettagli, vedere "Per riportare tutte le impostazioni nel menu di setup di Viewer ai rispettivi stati di default di fabbrica iniziali" a pagina 42.

Messaggi di errore di Viewer

Messaggio	Causa	Rimedio
C'è un problema con il file di impost. riproduzione temporiz. Impossibile avviare la riproduzione temporiz.	Si è verificato un problema con il file di presentazione creato con EZ-Converter 1.1.	Usare EZ-Converter 1.1 per generare di nuovo l'intero insieme dei dati di presentazione (file di presentazione e file di immagine) e salvare i nuovi dati nel dispositivo di memoria USB o nella scheda di memoria.
La cartella non contiene alcun file di immagine.	Non c'è alcuna cartella, alcun file di immagine o alcun file di filmato visualizzabile nella cartella cui si sta tentando di accedere con Viewer.	● Usare EZ-Converter 1.1 per generare i dati di presentazione e memorizzarli nel dispositivo di memoria USB o nella scheda di memoria. ● Copiare i file di immagine o i file di filmato dal computer nella cartella sul dispositivo di memoria USB o sulla scheda di memoria.
Non è possibile visualizzare un file di immagine.	Il file di immagine non può essere visualizzato perché esso è troppo grande per poter essere visualizzato nell'area di proiezione o perché presenta qualche problema.	Accertarsi che i file di immagine sul dispositivo di memoria USB o sulla scheda di memoria non siano superiori a 6 Mbyte. **Importante!** I file di immagine Progressive JPEG non sono supportati.
Non è stato possibile trovare un file di immagine.	Uno o più file di immagine che erano stati salvati come dati di presentazione non possono essere trovati.	Usare EZ-Converter 1.1 per generare di nuovo l'intero insieme dei dati di presentazione (file di presentazione e file di immagine) e salvare i nuovi dati nel dispositivo di memoria USB o nella scheda di memoria.
Impossibile riprodurre questo file di filmato.	Il file che si sta tentando di riprodurre è di un formato non supportato o presenta qualche problema.	● Convertire il file non supportato in un formato di file che sia supportato e copiarlo nel dispositivo di memoria USB o nella scheda di memoria. ● Copiare un file di filmato che sia di un formato supportato da Viewer nel dispositivo di memoria USB o nella scheda di memoria.

Soluzione di problemi riguardanti Viewer

Alcune cartelle e/o file non vengono visualizzate nel menu dei file

- Alcune cartelle e/o file contenute in una cartella non saranno visualizzate se sono presenti più di 999 cartelle e/o file all'interno della cartella. Se ciò dovesse accadere, ridurre il numero di cartelle e/o file presenti nella cartella.
- Viewer supporta fino a 10 livelli di nidificazione di cartelle su un dispositivo di memoria USB o una scheda di memoria. Tutto quello che supera la 10^{a} cartella nidificata non viene visualizzato da Viewer.

Come è possibile far apparire le immagini più velocemente?

Quando si seleziona un'immagine BMP o un file di immagine di grandi dimensioni registrato con una fotocamera digitale, sul menu di immagine di Viewer, si richiede un tempo considerevole prima che l'immagine appaia. Per assicurarsi di far apparire le immagini velocemente durante la presentazione, usare EZ-Converter 1.1 per convertire le immagini ai dati di presentazione. Questa operazione convertirà le immagini in immagini JPEG, che appariranno sul display più velocemente.

Se si ha difficoltà ad ottenere i risultati desiderati quando si riproduce una riproduzione temporizzata.

- Usare EZ-Converter 1.1 per convertire in dati di presentazione le immagini che si desidera usare nella riproduzione temporizzata.
- Per avviare una riproduzione temporizzata evidenziando un file di immagine in una cartella che non è una cartella di dati di presentazione, è necessario prima usare il menu di setup di Viewer per configurare le impostazioni della riproduzione temporizzata (Intervallo di visualizzazione miniature, Effetto di passaggio riprod temporizzata, Commutazione immagine, Ripetizione riproduzione temporizzata).

Questa sezione spiega come collegare il sistema fotocamera PJ multifunzionale (la fotocamera per documenti) YC-400/YC-430 CASIO al proiettore di dati allo scopo di proiettare le immagini di documenti collocati sul piatto portadocumenti della fotocamera per documenti. L'applicazione incorporata nel proiettore di dati dal nome YC Camera serve per proiettare le immagini di documenti.

Importante!

Una fotocamera per documenti YC-400 può essere collegata al proiettore di dati solo se la fotocamera ha in esecuzione il firmware versione 1.1 o superiore. Per informazioni riguardanti il controllo della versione del firmware della vostra fotocamera per documenti YC-400, visitare il sito web della CASIO all'indirizzo:
http://world.casio.com/projector/download/en/yc_400_firmup/

Presentazione delle funzioni e delle operazioni dell'applicazione YC Camera

YC Camera è un'applicazione incorporata nel proiettore di dati che rende possibile controllare la fotocamera per documenti YC-400/YC-430 dal proiettore di dati. Con l'applicazione YC Camera è possibile proiettare le immagini di documenti collocati sul piatto portadocumenti della fotocamera per documenti. Quando si collega la fotocamera per documenti alla porta USB del proiettore di dati e si accende la fotocamera per documenti, l'applicazione YC Camera si avvierà automaticamente.

Collegamento della fotocamera per documenti al proiettore di dati

Questa sezione presenta le operazioni basilari che è necessario eseguire per poter collegare la fotocamera per documenti al proiettore di dati e proiettare le immagini di documenti collocati sul piatto portadocumenti della fotocamera per documenti.

Importante!

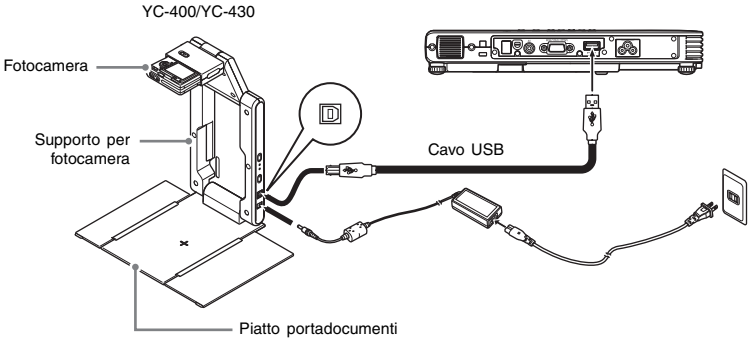
- Il procedimento descritto di seguito presuppone che la funzione plug-and-play del proiettore di dati sia attivata (condizione che è l'impostazione di default iniziale). Se si è disattivata la funzione plug-and-play, riattivarla prima di eseguire il procedimento descritto di seguito. Per ulteriori dettagli sull'impostazione di plug-and-play, vedere "Contenuto del menu di setup" nella Guida dell'utente.
- La risoluzione delle immagini registrate è fissata a 4 megapixel quando la fotocamera per documenti YC-400/YC-430 à collegata al proiettore di dati. In questo caso, l'impostazione della risoluzione non può essere cambiata.

Per collegare la fotocamera per documenti al proiettore di dati e proiettare l'immagine di un documento

1 **Accendere il proiettore di dati.**

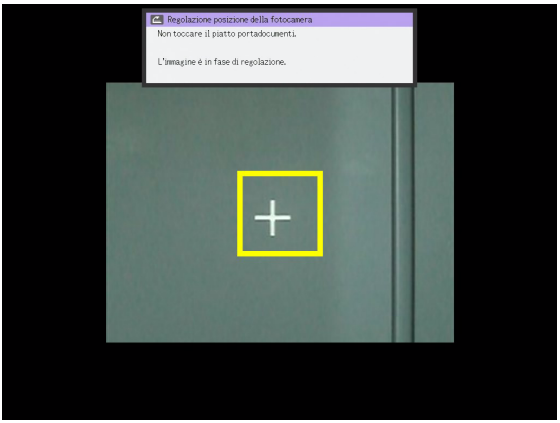
- Attendere finché l'indicatore POWER/STANDBY del proiettore di dati si sia illuminato in verde.

2 **Collegare la fotocamera per documenti al proiettore di dati usando il cavo USB che è fornito in dotazione alla fotocamera per documenti.**



3 **Quando nulla è collocato sul piatto portadocumenti, premere il tasto [⏻] (alimentazione) sul supporto per fotocamera.**

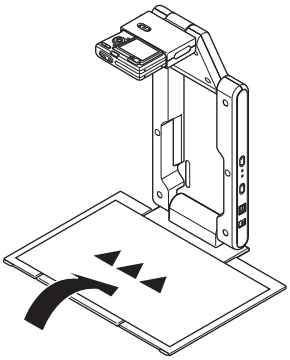
- Questa operazione farà accendere la fotocamera per documenti, il cui obiettivo di conseguenza si estenderà.
- Il proiettore di dati riconoscerà la fotocamera per documenti e avvierà l'applicazione YC Camera automaticamente. Quando l'applicazione YC Camera si avvia, il proiettore di dati proietterà un'immagine del piatto portadocumenti insieme ad una finestra di dialogo per la regolazione della posizione della fotocamera per documenti.

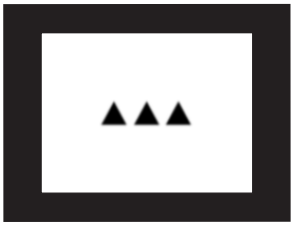


- Se la fotocamera per documenti è posizionata correttamente, la regolazione della posizione terminerà automaticamente e la finestra di dialogo si chiuderà. A questo punto verrà proiettata la schermata di controllo (l'immagine in fase di ripresa da parte della fotocamera per documenti).
- Se la fotocamera per documenti non è posizionata correttamente, apparirà un messaggio che chiede di regolare la posizione della fotocamera per documenti. Seguire le istruzioni riportate nel messaggio per regolare la posizione della fotocamera per documenti.

4 Collocare il documento la cui immagine si desidera proiettare sul piatto portadocumenti della fotocamera per documenti.

- Accertarsi di collocare il documento al centro del piatto portadocumenti, ed evitare che una qualsiasi parte del documento fuoriesca dai bordi del piatto.
- Quando si colloca un documento con orientamento paesaggio sul piatto portadocumenti, la parte superiore della pagina deve essere rivolta verso il supporto per fotocamera.
- Inizialmente viene proiettata l'immagine di controllo, e pertanto tale immagine apparirà alquanto approssimativa.





- Quando la fotocamera per documenti rileva che il documento sul piatto portadocumenti non si sta muovendo, essa registrerà automaticamente la sua immagine e passerà dall'immagine di controllo approssimativa ad un'immagine ad alta risoluzione (immagine registrata).

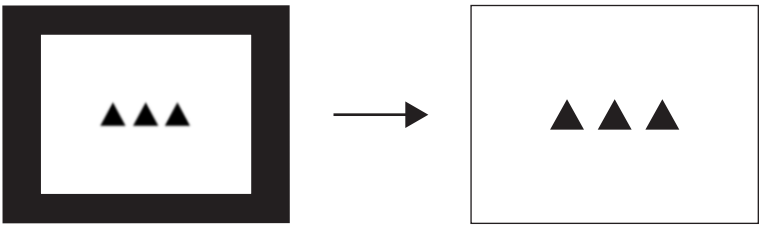


Immagine approssimativa (immagine di controllo)

Immagine registrata

5 Ora è possibile sostituire il documento attualmente sul piatto portadocumenti con un altro.

- L'immagine cambierà automaticamente all'immagine registrata del documento successivo.

Nota

Il punto 5 sopra descritto è ciò che avviene quando l'applicazione YC Camera del proiettore di dati è configurata con le sue impostazioni di default iniziali. L'immagine registrata non cambierà automaticamente se si è cambiata l'impostazione "Modo di funzionamento" dell'applicazione YC Camera in "Manuale". Per ulteriori informazioni, vedere "Contenuto del menu di setup dell'applicazione YC Camera" a pagina 57.

Operazioni dell'applicazione YC Camera

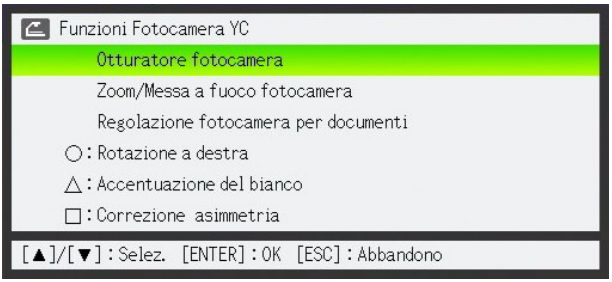
Questa sezione spiega i vari tipi di operazioni di proiezione che è possibile eseguire con l'applicazione YC Camera e spiega come configurare le impostazioni dell'applicazione YC Camera.

Importante!

I procedimenti descritti in questa sezione presuppongono che si sia già collegata la fotocamera per documenti al proiettore di dati come spiegato in "Collegamento della fotocamera per documenti al proiettore di dati" (pagina 47), e che l'applicazione YC Camera del proiettore di dati sia in funzione.

Operazioni di proiezione dell'applicazione YC Camera

Le operazioni descritte in questa sezione vanno eseguite usando il menu delle funzioni di YC Camera, che appare quando si preme il tasto [FUNC] mentre l'applicazione YC Camera è in funzione.


Funzioni Fotocamera YC
Otturatore fotocamera
Zoom/Messa a fuoco fotocamera
Regolazione fotocamera per documenti
○ : Rotazione a destra
△ : Accentuazione del bianco
□ : Correzione asimmetria
[▲]/[▼] : Selez. [ENTER] : OK [ESC] : Abbandono

Alcune operazioni possono essere eseguite usando i tasti [○], [△] e [□] sul telecomando.

Per far scattare manualmente l'otturatore della fotocamera per documenti

1 **Premere il tasto [FUNC] per visualizzare il menu delle funzioni dell'applicazione YC Camera.**

- La voce "Otturatore fotocamera" dovrebbe essere evidenziata per default.

2 **Premere il tasto [ENTER] per far scattare l'otturatore della fotocamera per documenti.**

- Questa operazione proietterà l'immagine registrata con la fotocamera per documenti.

Nota

Mentre viene proiettata un'immagine approssimativa del monitor o un'immagine registrata, è possibile scattare manualmente l'otturatore premendo il tasto [ENTER], senza premere il tasto [FUNC].

Per regolare l'impostazione dello zoom della fotocamera per documenti

1 **Premere il tasto [FUNC] per visualizzare il menu delle funzioni dell'applicazione YC Camera.**

2 **Usare il tasto [▼] per spostare l'evidenziatura su "Zoom/Messa a fuoco fotocamera" e quindi premere il tasto [ENTER].**

- Questa operazione fa apparire la finestra di dialogo Zoom/Messa a fuoco fotocamera YC nell'area di proiezione. La voce "Zoom ottico" dovrebbe essere evidenziata per default.

3 **Usare i tasti [▶] e [◀] per regolare l'impostazione dello zoom della fotocamera per documenti.**

4 **Dopo che l'impostazione dello zoom è come desiderato, premere il tasto [ESC].**

- Questa operazione chiuderà la finestra di dialogo Zoom/Messa a fuoco fotocamera YC.

Per regolare manualmente la messa a fuoco della fotocamera per documenti

1 **Premere il tasto [FUNC] per visualizzare il menu delle funzioni dell'applicazione YC Camera.**

2 **Usare il tasto [▼] per spostare l'evidenziatura su "Zoom/Messa a fuoco fotocamera" e quindi premere il tasto [ENTER].**

- Questa operazione fa apparire la finestra di dialogo Zoom/Messa a fuoco fotocamera YC nell'area di proiezione.

3 **Premere il tasto [▼] per spostare l'evidenziatura su "Messa a fuoco".**

4 **Usare i tasti [▶] e [◀] per regolare la messa a fuoco della fotocamera per documenti.**

5 **Dopo che la messa a fuoco è come desiderato, premere il tasto [ESC].**

- Questa operazione chiuderà la finestra di dialogo Zoom/Messa a fuoco fotocamera YC.

Per regolare la posizione della fotocamera

1 **Rimuovere tutti i documenti e tutti gli oggetti dal piatto portadocumenti.**

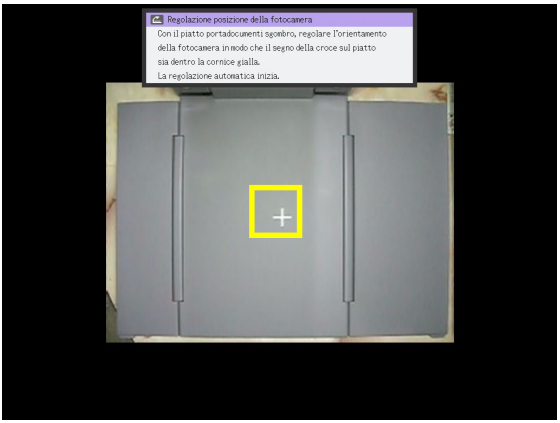
2 **Premere il tasto [FUNC] per visualizzare il menu delle funzioni dell'applicazione YC Camera.**

3 **Usare il tasto [▼] per spostare l'evidenziatura su "Regolazione posizione della fotocamera" e quindi premere il tasto [ENTER].**

- Questa operazione visualizza la finestra di dialogo per la regolazione della posizione della fotocamera.

4 **Puntare la fotocamera per documenti verso il basso in modo che l'obiettivo sia puntato verso il piatto portadocumenti.**

- Orientare la fotocamera come spiegato dal testo che appare nell'area di proiezione.


Regolazione posizione della fotocamera
Con il piatto portadocumenti sgombro, regolare l'orientamento della fotocamera in modo che il segno della croce sul piatto sia dentro la cornice gialla.
La regolazione automatica inizia.

- Quando la fotocamera per documenti è posizionata correttamente, la regolazione della posizione terminerà e la finestra di dialogo si chiuderà. A questo punto verrà proiettata la schermata di controllo (l'immagine in fase di ripresa da parte della fotocamera per documenti).

Per ruotare l'immagine attualmente proiettata

Nota

Questa operazione avrà effetto solo sull'immagine che è attualmente proiettata. L'immagine di proiezione prodotta la volta successiva che si scatta l'otturatore, sarà proiettata concordemente con le impostazioni del menu di setup dell'applicazione di YC Camera (pagina 55).

1 **Premere il tasto [FUNC] per visualizzare il menu delle funzioni dell'applicazione YC Camera.**

2 **Usare il tasto [▼] per spostare l'evidenziatura su "Rotazione a destra" e quindi premere il tasto [ENTER].**

- Questa operazione ruoterà l'immagine proiettata di 90 gradi verso destra.
- Invece dei punti 1 e 2 sopra descritti, è possibile far ruotare l'immagine proiettata anche premendo il tasto [○].

Per eseguire l'accentuazione del bianco sull'immagine attualmente proiettata

Nota

- L'accentuazione del bianco comporta l'accentuazione del bianco dello sfondo dell'immagine proiettata, facilitando la lettura del testo su un documento.
- Questa operazione avrà effetto solo sull'immagine che è attualmente proiettata. L'immagine di proiezione prodotta la volta successiva che si scatta l'otturatore, sarà proiettata concordemente con le impostazioni del menu di setup dell'applicazione di YC Camera (pagina 55).

Importante!

È possibile eseguire il bilanciamento del bianco solo su un'immagine proiettata su cui è stata eseguita la correzione dell'asimmetria. Per ulteriori informazioni, vedere la nota riportata in "Per eseguire manualmente la correzione dell'asimmetria sull'immagine attualmente proiettata" (pagina 54).

1 **Premere il tasto [FUNC] per visualizzare il menu delle funzioni dell'applicazione YC Camera.**

2 **Usare il tasto [▼] per spostare l'evidenziatura su "Accentuazione del bianco" e quindi premere il tasto [ENTER].**

- Questa operazione accentuerà il bianco dell'immagine proiettata.
- Invece dei punti 1 e 2 sopra descritti, è possibile accentuare il bianco dell'immagine proiettata anche premendo il tasto [△].

Per eseguire manualmente la correzione dell'asimmetria sull'immagine attualmente proiettata

Nota

- La correzione dell'asimmetria raddrizza automaticamente l'immagine di un documento che è disallineato sul piatto portadocumenti della fotocamera per documenti. Secondo le sue impostazioni di default iniziali, l'applicazione YC Camera è configurata in modo da eseguire la correzione dell'asimmetria automaticamente, ma è anche possibile disattivare la correzione automatica dell'asimmetria. In tal caso, è possibile usare il seguente procedimento per regolare manualmente l'allineamento dell'immagine.
- Questa operazione avrà effetto solo sull'immagine che è attualmente proiettata. L'immagine di proiezione prodotta la volta successiva che si scatta l'otturatore, sarà proiettata concordemente con le impostazioni del menu di setup dell'applicazione di YC Camera (pagina 55).

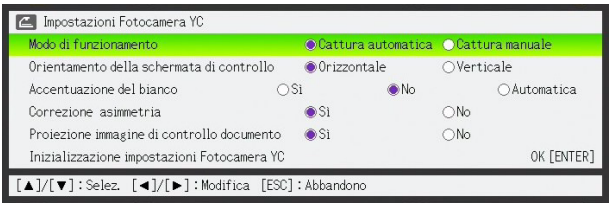
1 Premere il tasto [FUNC] per visualizzare il menu delle funzioni dell'applicazione YC Camera.

2 Usare il tasto [▼] per spostare l'evidenziatura su "Correzione asimmetria" e quindi premere il tasto [ENTER].

- Questa operazione raddrizzerà l'immagine proiettata.
- Invece dei punti 1 e 2 sopra descritti, è possibile eseguire la correzione dell'asimmetria dell'immagine proiettata anche premendo il tasto [□].

Configurazione delle impostazioni del menu di setup dell'applicazione YC Camera

È possibile usare il menu di setup dell'applicazione YC Camera per configurare varie impostazioni per le operazioni dell'applicazione YC Camera.



Per configurare le impostazioni del menu di setup dell'applicazione YC Camera

1 **Premere il tasto [MENU] per visualizzare il menu di setup.**

2 **Premere il tasto [▼] per spostare l'evidenziatura su "USB" e quindi premere il tasto [ENTER].**

3 **Premere il tasto [▼] una volta per spostare l'evidenziatura su "Impostazioni" e quindi premere il tasto [ENTER].**

- Questa operazione visualizza il menu di setup dell'applicazione YC Camera.

4 **Usare [▼] e [▲] per selezionare la voce di menu la cui impostazione si desidera cambiare.**

5 **Premere il tasto [◄] o [►] per selezionare l'impostazione desiderata (in modo che il suo pulsante sia ●).**

6 **Ripetere i punti 4 e 5 per configurare altre impostazioni, se lo si desidera.**

7 **Dopo aver finito, premere il tasto [ESC] per chiudere il menu di setup.**

Nota

Ogni volta che si cambia l'impostazione "Accentuazione del bianco" o "Correzione asimmetria", la nuova impostazione entra in vigore dall'immagine successiva che si registra con la fotocamera per documenti dopo aver chiuso il menu di setup. Le altre impostazioni entrano in vigore appena si chiude il menu di setup.

Per riportare tutte le impostazioni nel menu di setup dell'applicazione YC Camera ai rispettivi stati di default iniziali

1 **Premere il tasto [MENU] per visualizzare il menu di setup.**

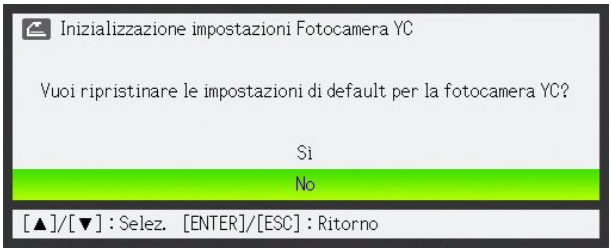
2 **Premere il tasto [▼] per spostare l'evidenziatura su "USB" e quindi premere il tasto [ENTER].**

3 **Premere il tasto [▼] una volta per spostare l'evidenziatura su "Impostazioni" e quindi premere il tasto [ENTER].**

- Questa operazione visualizza il menu di setup dell'applicazione YC Camera.

4 **Premere il tasto [▼] per spostare l'evidenziatura su "Inizializzazione impostazioni Fotocamera YC" e quindi premere il tasto [ENTER].**

- Questa operazione visualizza la finestra di dialogo mostrata di seguito.


Inizializzazione impostazioni Fotocamera YC
Vuoi ripristinare le impostazioni di default per la fotocamera YC?
Sì
No
[▲]/[▼] : Selez. [ENTER]/[ESC] : Ritorno

5 **Usare il tasto [▲] per selezionare "Sì".**

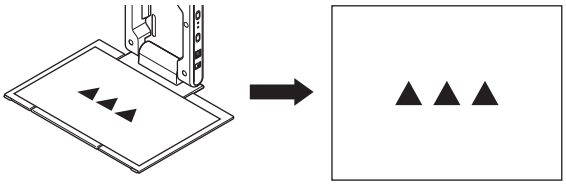
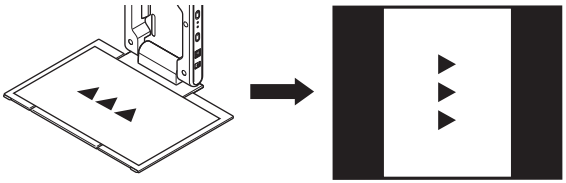
6 **Per riportare tutte le impostazioni ai rispettivi stati di default iniziali, premere il tasto [ENTER].**

- Per abbandonare l'operazione senza fare nulla, premere [ESC] al posto di [ENTER].

7 **Dopo aver finito, premere il tasto [ESC] per chiudere il menu di setup.**

Contenuto del menu di setup dell'applicazione YC Camera

Questa sezione fornisce spiegazioni dettagliate di tutte le voci incluse nel menu di setup dell'applicazione YC Camera. L'impostazione di default iniziale per ciascuna voce è indicata da un asterisco (*).

Nome dell'impostazione	Descrizione
Modo di funzionamento	Specifica se la registrazione di documenti collocati sul piatto portadocumenti della fotocamera per documenti deve essere eseguita automaticamente o manualmente. **Cattura automatica*:** Registra automaticamente l'immagine di un documento ogni volta che un documento viene posto sul piatto portadocumenti. **Cattura manuale:** È necessario far scattare manualmente l'otturatore ogni volta che un documento viene posto sul piatto portadocumenti.
Orientamento della schermata di controllo	Fa cambiare l'orientamento della schermata di controllo. **Orizzontale*:** Registra il documento sul piatto portadocumenti in senso orizzontale.  **Verticale:** Registra il documento sul piatto portadocumenti in senso verticale. 
Accentuazione del bianco	Specifica se l'accentuazione del bianco deve essere eseguita o no sull'immagine proiettata. **No*:** Disattiva l'accentuazione del bianco. **Sì:** Attiva l'accentuazione del bianco. **Automatica:** La decisione di eseguire o no l'accentuazione del bianco viene presa automaticamente in conformità con l'immagine in fase di registrazione. **Importante!** L'accentuazione del bianco non può essere eseguita mentre l'impostazione di "Correzione asimmetria" è "No".

Nome dell'impostazione	Descrizione
Correzione asimmetria	Specifica se la correzione dell'asimmetria deve essere eseguita automaticamente o no sull'immagine proiettata. **Sì*:** Attiva la correzione automatica dell'asimmetria. **No:** Disattiva la correzione automatica dell'asimmetria.
Proiezione immagine di controllo documento	Specifica se l'immagine di controllo della fotocamera deve essere proiettata quando un documento viene rimosso dal piatto portadocumenti. **Sì*:** Visualizza l'immagine di controllo. **No:** Non visualizza l'immagine di controllo.
Inizializzazione impostazioni fotocamera YC	Riporta tutte le voci di menu dell'applicazione YC Camera alle rispettive impostazioni di default iniziali. Per i dettagli, vedere "Per riportare tutte le impostazioni nel menu di setup dell'applicazione YC Camera ai rispettivi stati di default iniziali" a pagina 56.

Proiezione dell'immagine della schermata di una calcolatrice grafica

È possibile collegare una calcolatrice grafica CASIO al proiettore di dati, utilizzando un cavo USB, e proiettare l'immagine della schermata della calcolatrice con il proiettore di dati. È supportato il collegamento USB delle seguenti calcolatrici grafiche CASIO.

- Serie fx-9860G

Per proiettare l'immagine della schermata di una calcolatrice grafica

1 **Predisporre la calcolatrice grafica per la comunicazione dati.**

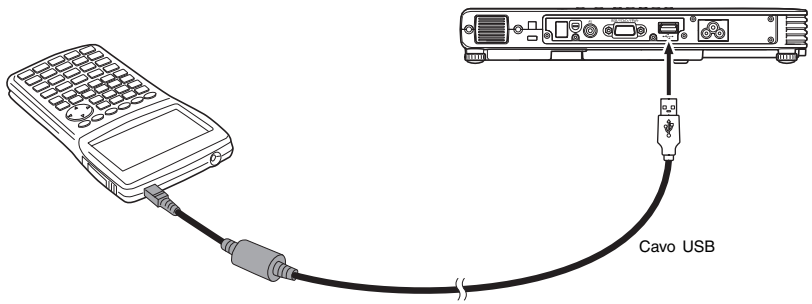
Introdurre il modo LINK, e configurare le impostazioni "Wakeup" e "Capture" come mostrato di seguito.

- Accertarsi di configurare queste impostazioni per la comunicazione prima di collegare la calcolatrice al proiettore di dati.
- Per i dettagli sulla configurazione di queste impostazioni, vedere la documentazione per l'utente fornita con la vostra calcolatrice.

2 **Accendere il proiettore di dati.**

3 **Usare il cavo USB fornito con la calcolatrice grafica, per collegarla al proiettore di dati come illustrato di seguito.**

- Questa operazione proietterà un'immagine della calcolatrice grafica tramite il proiettore di dati.



* L'illustrazione mostra il modello fx-9860G come esempio.

Importante!

- Se appare la figura di clessidra nell'immagine proiettata tramite il proiettore di dati quando si collega la calcolatrice, eseguire qualche operazione sulla calcolatrice. Ciò farà scomparire la clessidra e abiliterà alla proiezione normale.
- Se la calcolatrice non funziona correttamente dopo averla collegata al proiettore di dati, provare a scollegare il cavo USB dalla calcolatrice e quindi ricollegarlo. Se questa operazione non risolve il problema, scollegare il cavo USB sia dal proiettore di dati che dalla calcolatrice. Spegnere il proiettore di dati e riaccenderlo di nuovo, e quindi ricollegare la calcolatrice.

CASIO®

CASIO COMPUTER CO.,LTD.
6-2, Hon-machi 1-chome
Shibuya-ku, Tokyo 151-8543, Japan

MA0906-A